

실명제 사업내역서

사업실명제 등록번호	2021-15	담당부서 작성자	(디지털콘텐츠산업본부 / VR·AR산업팀) (방옥경/043-931-5655/okbang@nipa.kr)																															
사 업 명 (기준유형 표시)	XR 플래그십 프로젝트																																	
	○ 기준유형 체크(중복가능)																																	
	가. 주요 국정현안에 관련된 사업(국정과제 포함)			✓																														
	나. 재무적 영향이 큰 대규모 사업(사업비 50억 이상)			✓																														
	다. 국민생활에 미치는 영향이 큰 주요 서비스 제공사업			✓																														
		라. 그 밖에 우리원의 핵심사업 및 대국민 홍보가 필요한 사업																																
사업개요 및 추진경과	○ 추진배경 - XR은 디지털 전환을 주도하여 사회 활력 제고와 경제성장을 견인할 핵심기술로 부각됨에 따라 주요 산업 분야의 융합 과제를 발굴하여 민간 주도의 가상융합경제 발전 기반 마련 ○ 추진기간 : 2021.01.01.~2021.12.31 ○ 2021년도 사업비 : 20,000백만원 ○ 주요내용 - XR 적용 효과가 큰 공공·산업 분야를 선정하고, 정부 주도의 대규모 선도 프로젝트를 통해 산업 생산성 혁신 및 공공서비스 개선 ○ 추진경과 - 2008.10월 : ‘차세대 융합형콘텐츠 육성전략’ 발표 - 2014.03월 : 국가 13대 미래성장동력 ‘실감콘텐츠’ 선정(경제장관회의) - 2015.05월 : ‘K-ICT 디지털콘텐츠 산업 육성계획’ 발표 - 2016.07월 : ‘가상현실 산업육성 계획’ 발표(제10차 무역투자진흥회의) - 2019.05월 : ‘실감콘텐츠산업 활성화 전략’ 발표(4차산업혁명위원회) - 2020.12월 : ‘가상융합경제 발전 전략’ 발표(관계부처합동)																																	
사업수행자 (관련자 및 업무분담 내용)	○ 최초 입안자 및 최종 결재자 - 최초 입안자 : NIPA VR·AR산업팀 범원택 팀장 - 최종 결재자 : NIPA 김창용 원장 ○ 사업 관련자 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <tr> <th style="width: 10%;">구분</th> <th style="width: 15%;">성명</th> <th style="width: 10%;">직급</th> <th style="width: 15%;">수행기간</th> <th style="width: 50%;">담당업무 (업무분담 내용)</th> </tr> <tr> <td>본부장</td> <td>최연철</td> <td>본부장</td> <td>‘21.1.1~</td> <td>사업 관리</td> </tr> <tr> <td>팀장</td> <td>범원택</td> <td>팀장</td> <td>‘21.1.1~</td> <td>사업 총괄</td> </tr> <tr> <td>담당</td> <td>방옥경</td> <td>책임</td> <td>‘21.1.1~</td> <td>실무 담당</td> </tr> <tr> <td>담당</td> <td>최한나</td> <td>책임</td> <td>‘21.1.1~</td> <td>실무 담당</td> </tr> <tr> <td>담당</td> <td>한세미</td> <td>책임</td> <td>‘21.1.1~</td> <td>실무 담당</td> </tr> </table>				구분	성명	직급	수행기간	담당업무 (업무분담 내용)	본부장	최연철	본부장	‘21.1.1~	사업 관리	팀장	범원택	팀장	‘21.1.1~	사업 총괄	담당	방옥경	책임	‘21.1.1~	실무 담당	담당	최한나	책임	‘21.1.1~	실무 담당	담당	한세미	책임	‘21.1.1~	실무 담당
구분	성명	직급	수행기간	담당업무 (업무분담 내용)																														
본부장	최연철	본부장	‘21.1.1~	사업 관리																														
팀장	범원택	팀장	‘21.1.1~	사업 총괄																														
담당	방옥경	책임	‘21.1.1~	실무 담당																														
담당	최한나	책임	‘21.1.1~	실무 담당																														
담당	한세미	책임	‘21.1.1~	실무 담당																														
다른기관 또는	○ 과학기술정보통신부 디지털콘텐츠과																																	

민간인 관련자	<ul style="list-style-type: none"> - 담당자 : 신재우 사무관
추진실적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 2020년 디지털 전환 주도할 XR과제(17개 과제) 발굴·지원 <ul style="list-style-type: none"> - 공공·서비스·산업·과학 분야(국방·의료·제조·교육/훈련, 쇼핑, 핵융합 등)에 XR 기술을 접목한 실증과제 발굴·지원(총 14개 과제) - XR 적용 효과가 큰 공공·산업 분야의 생산성 혁신 및 공공서비스 개선을 위한 정부 주도(다부처 협력)의 대규모 프로젝트(총 3개 과제)