

2026 누리꿈스퀘어

XR기업성장지원센터 입주기업 안내



목차

CHAPTER



XR기업성장지원센터

XR기업성장지원센터 사업 안내	06
입주사 공용 공간 안내	07

CHAPTER



XR기업성장지원센터 입주기업

A type 입주기업

606-3호 디멘션(주)	15
607-5호 (주)스테리	
906-2호 (주)멘텃	16

B type 입주기업

601-1호 (주)웜브레드	
601-2호 (주)라익디스	18
606-5호 (주)갯브레이브	20
1012-1호 (주)디코	21
1012-2호 (주)픽소코리아	23
1013-1호 (주)글로벌에이아이	27
1013-2호 (주)엘포박스	29
1102-1호 슈피아(주)	31
1102-2호 (주)플리카	32
1114-2호 (주)리피드	33
1307호 (주)플랜홀	35

C type
입주기업

6 0 2 호	(주)헬로브이알	38
9 0 6 - 5 호	(주)쉐어박스	40
1 1 0 4 호	(주)에듀템	42
1105-1호	틀랑 유한책임회사	44
1105-2호	(주)넥스트키	46
1105-4호	(주)비발란스	
1105-5호	(주)브랜드아큐멘	
1105-6호	(주)아브로스소프트코리아	48
1105-8호	(주)디오비스튜디오	51
1105-9호	(주)플레이큐리오	54
1105-10호	(주)스토리베리엔터테인먼트	
1105-11호	(주)고브이알	56
1105-12호	(주)트라이텍	58
1105-13호	(주)릴레이브랜드	59

D type
입주기업

8 0 3 호	코드비전(주)	62
8 0 4 호	(주)비빔블	64
8 0 5 호	빈스미디어(주)	
8 0 6 호	(주)엠코코아	
9 0 7 호	(주)에스지엔터테크	66
9 0 8 호	(주)지케스	68
1 0 0 2 호	(주)코아소프트	
1 0 0 4 호	(주)사이드워크엔터테인먼트	70
1 0 0 5 호	(주)로컬	
1 0 0 6 호	(주)메타로켓	72
1 0 0 7 호	(주)위드마인드	74
1 0 1 1 호	(주)백스포트	76
1 1 1 3 호	(주)벡타르소프트	
1 1 1 5 호	(주)오스랩스	

CHAPTER



XR기업성장지원센터

XR기업성장지원센터 사업 안내

입주사 공용 공간 안내

XR기업성장지원센터 사업안내

XR기업성장지원센터는 가상융합기술 분야 전문기업 육성을 위해 초기 창업기업부터 전문 기업까지 성장 단계별 사무공간을 지원합니다.

위 치 서울특별시 마포구 월드컵북로 396
누리꿈스퀘어

사업문의 ☎ 02-2132-1213



☑ 세부 지원 내용

유형	지원 대상	지원 공간	월 임대료 (VAT 별도)	월 관리비 (VAT 별도)	지원 기간 (최대)	비고
초기기업(A형)	3년 이하 (개인·법인사업자)	전용 50㎡ 이하				· 사무가구, 인터넷, 공용 복합기 등
초기기업(B형)	7년 이하 (개인·법인사업자)	전용 70㎡ 이하				· 공용회의실 지원
중소기업(C형)	법인사업자	전용 125㎡ 이하	무료	9,370원/㎡	8년	
전문기업(D형)	법인사업자	전용 204.5㎡ 이하				· 공용회의실 지원
		전용 250㎡ 이하				
		전용 250㎡ 초과				

* 건물(누리꿈스퀘어) 관리비 및 임대료 단가가 변동될 경우, 관리비/임대료 변경 적용

☑ 지원 방법

- NIPA 홈페이지-사업공고 수시 공고 접수

☑ 지원 세부 내용

- XR, AI, SW 등 ICT 관련 중소기업
 - 사업자등록증 업종/업태에 “소프트웨어 자문, 개발 및 공급”으로 명시되어 있는 등 SW 관련 기업임을 입증할 수 있는 사업자
 - 중소기업기본법 제3조에 해당하는 대기업 및 중견기업법 제2조에 해당하는 중견기업 지원 불가

☑ 주요 혜택

- 실감 콘텐츠 제작 인프라 장비 이용료 50% 할인(외부 반출형 장비에 한함)
- 누리꿈스퀘어 내 국제회의실, 중·소회의실 사용료 50% 할인
- 입주기업 간 네트워킹 및 비즈니스 프로그램 지원

입주사 공용 공간 안내

XR기업성장지원센터 입주사에 제공되는 무료 공용 시설입니다.

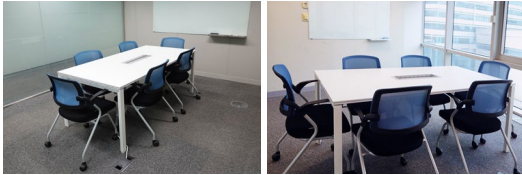
6석부터 50석 규모까지 다양한 크기의 총 19개 회의실과 편안한 휴식을 위한 휴게실을 제공합니다.

✓ 이용 방법

- 일반 회의실 : 온라인 예약 (입주사 별도 안내)
- 중앙 회의실, 대강의실 : 7층 안내데스크 사전 예약

📍 6층

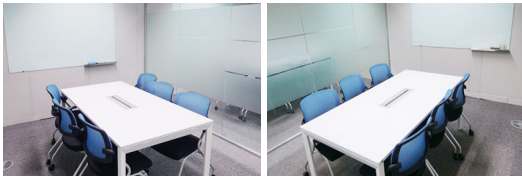
601호 회의실 ①,②



606호 회의실 ①,②



607호 회의실 ①,②



- 회의실 구성 : 6석, 칠판 및 콘센트

중앙 회의실



휴게실



- 회의실 구성 : 18석, 모니터, 칠판 등

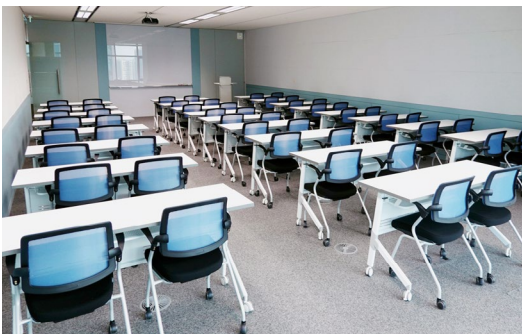
7층

로비 및 휴게 공간



8층

대강의실



휴게실



- 회의실 구성 : 50석, 빔프로젝터, 강의대, 칠판 등

9층

회의실 1,2



- 회의실 구성 : 10석, 칠판 및 콘센트

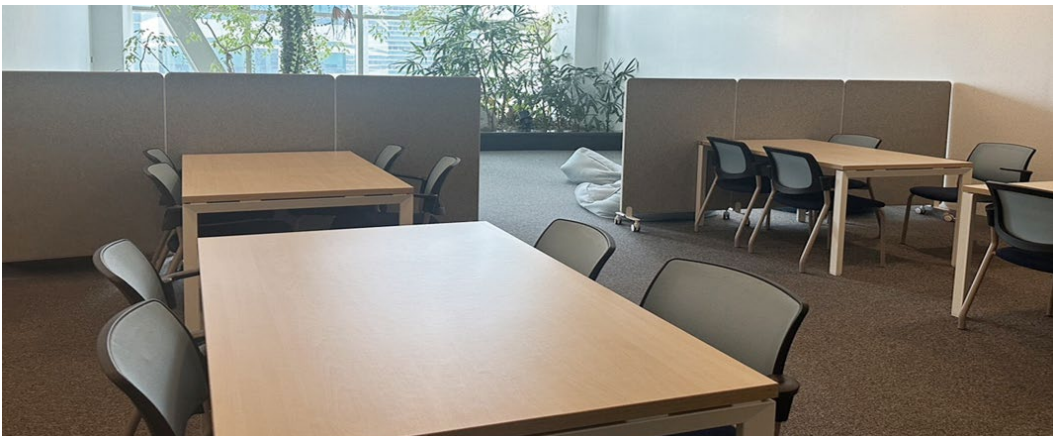
906호 1,2,3



- 회의실 구성 : 24석, 강의대, 칠판 등

- 회의실 구성 : 6석, 칠판 및 콘센트

휴게실



10층

회의실 1,2



- 회의실 구성 : 6석, 콘센트

휴게실



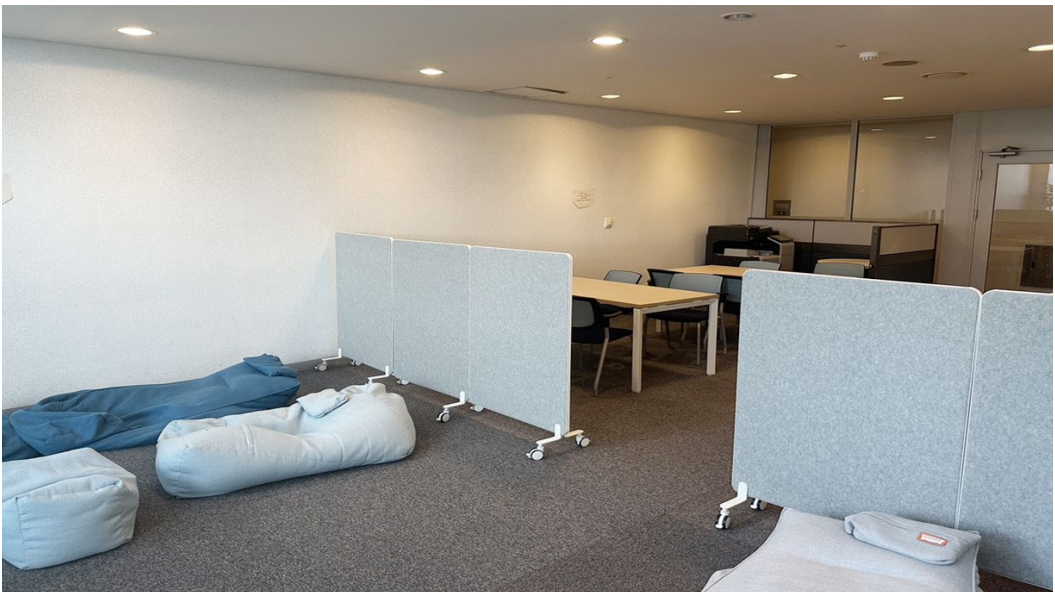
📍 11층

회의실 ①,②,③,④

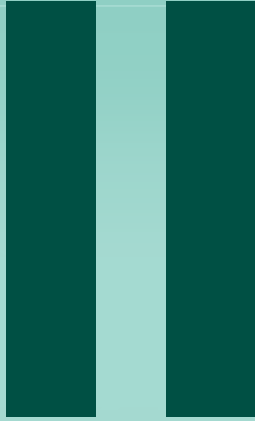


- 회의실 구성 : 8석, 모니터 등

휴게실



CHAPTER



XR기업성장지원센터 입주기업

- A type 입주기업
- B type 입주기업
- C type 입주기업
- D type 입주기업

CHAPTER

XR기업성장지원센터
입주기업

Atype 입주기업

606-3호 디멘션(주)
906-2호 (주)멘텃

디멘션(주)

DIMENSION INC.



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 6층 606-3호
대표자 오상용
이메일 dimension@incdimension.com

대표번호 1522-7176
홈페이지 incdimension.com
업 종 정보통신업
사업분야 공연 및 콘텐츠 제작

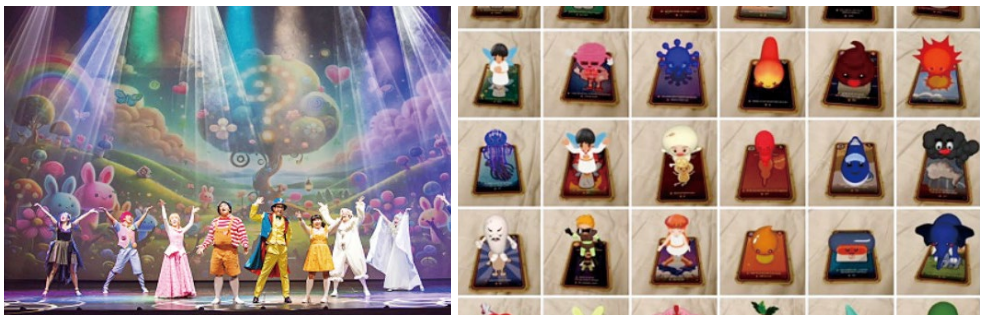
기업 소개**차원을 넘어, 상상을 현실로 만드는 기업**

- 차원을 넘어 상상을 현실로 구현하는 기업입니다.

창의적이면서도 완성도 높은 콘텐츠와 IT 융합 기술을 기반으로, 대한민국 콘텐츠 산업의 새로운 기준을 제시하고자 합니다. 2026년 현재, 대한민국 어린이 뮤지컬 No.1 「최고다! 호기심딱지」 뮤지컬 제작사이자 전국 투어 운영사로서, 매년 약 20만 명의 관객과 만나며 국내 키즈 공연 시장을 선도하고 있습니다.

핵심 기술

- 안드로이드 및 iOS 환경에서 ARCore와 ARKit을 활용한 증강현실(AR) 애플리케이션 구현 기술
- 사용자 중심의 스마트 티켓 서비스, 관객 참여형 플랫폼 등 웹-앱 UI/UX 기획 및 개발 역량
- 2026년 현재 AR 기술을 활용한 AR카드 4종과 AR 컬러링북 3종을 출시하여 온/오프라인 판매 되고 있습니다. 자세한 내용은 공식 스토어 smartstore.naver.com/dimensioninc 참고

**주요 연혁**

- 2025. 11 ● EBS 「최고다! 호기심딱지」 라이선싱 계약 체결
- 09 ● 법인 이전 (상암동 누리꿈스퀘어)
- 05 ● 법인 설립

(주)멘택

Mentat Co., Ltd.



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 9층 906-2호

대표자 전병욱

이메일 contact@mentat.so

대표번호 -

홈페이지 mentat.so

업 종 응용 소프트웨어 개발 및 공급업

사업분야 도서·지식 데이터 시 플랫폼

기업 소개

출판 지식을 신뢰 가능한 AI 답변으로 연결합니다

- 멘택은 출판 콘텐츠가 AI 환경에서 신뢰 있게 활용되지 못하는 문제를 해결하기 위해 설립된 출판·지식 데이터 기반 AI 인프라 기업입니다. 도서 및 전문 지식 콘텐츠를 구조화하고, 출처가 명확한 형태로 AI 검색·응답(RAG)에 활용할 수 있도록 지원합니다. 멘택은 출판사의 지식 자산이 왜곡 없이 활용 되는 환경을 구축하고, AI 시대에 신뢰 가능한 지식 유통 구조를 만드는 것을 목표로 합니다.

핵심 기술

- 도서·지식 콘텐츠의 문단 단위 구조화 및 메타데이터화 기술
- 의미 기반 검색을 활용한 RAG(Retrieval-Augmented Generation) 응답 연계 기술
- 출처 기반 인용이 가능한 AI 답변 생성 및 관리 기술



주요 연혁

2025. 07 • 주식회사 멘택 설립

CHAPTER



XR기업성장지원센터
입주기업

Btype 입주기업

601-2호 (주)라익디스

606-5호 (주)갯브레이브

1012-1호 (주)디코

1012-2호 (주)픽소코리아

1013-1호 (주)글로브에이아이

1013-2호 (주)엘포박스

1102-1호 슈피아(주)

1102-2호 (주)플리카

1114-2호 (주)리피드

1307호 (주)플랜홈

(주)라익디스

likethix Co., Ltd.

likethix

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 6층 601-2호
대표자 김 주 규
이 메 일 info@likethix.com

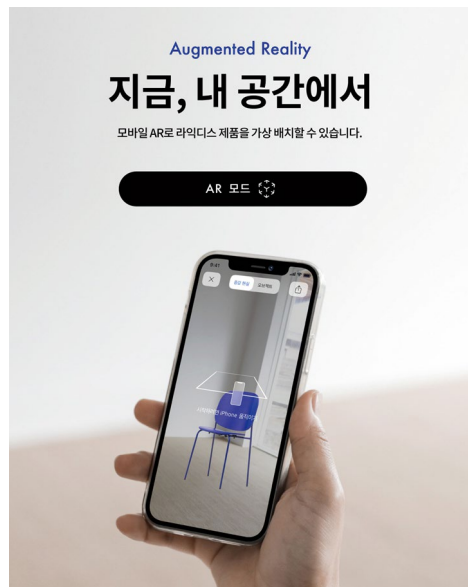
대표번호 070-7537-1912
홈페이지 likethix.com
업 종 전문 과학 및 기술 서비스업
사업분야 AR 콘텐츠 제작 및 개발

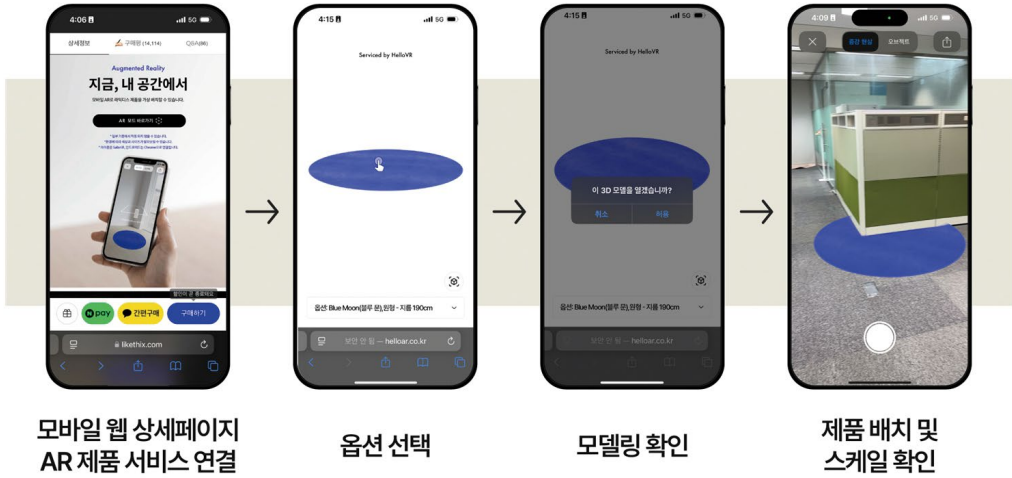
기업 소개**지금, 내 공간에서 — 앱 없이 웹으로 만나는 AR 인테리어**

- 라익디스는 온라인 쇼핑에서 제품을 실제 공간에 배치해 볼 수 없는 한계를 해결하기 위해 2020년 설립된 웹 기반 AR 커머스 기업입니다. 별도 앱 설치 없이 모바일 웹 브라우저에서 바로 작동하는 AR 서비스를 통해, 소비자는 러그·가구·인테리어 소품 등을 자신의 공간에 실물 크기로 배치하고 확인한 뒤 구매할 수 있습니다. 3D 모델링부터 AR 콘텐츠 제작, 웹 서비스 연동까지 원스톱으로 제공하며, AR 행동 데이터와 구매·광고 성과 데이터를 통합 분석하여 맞춤형 추천 및 개인화 마케팅을 구현하고 있습니다. 자사몰 AR 도입 후 매출 20% 이상 증대, 트래픽 33% 이상 증가를 달성하였으며, 2023년 법인 전환 이후 연평균 약 2.7배의 매출 성장을 이어가고 있습니다. 상표권·디자인권 7건, 국내외 12회 수상으로 기술력과 브랜드 가치를 인정받고 있습니다.

핵심 기술

- Web XR 기반 웹 AR 커머스 기술로, 별도 앱 설치 없이 모바일 웹에서 AR Depth API를 활용한 실감형 공간 배치 체험을 제공합니다. 3D 모델링부터 AR 콘텐츠 제작, 웹서비스 연동까지 원스톱 체계를 갖추고 있으며 AR 행동 데이터와 구매·광고 성과 데이터를 실시간 통합 분석하는 데이터 파이프라인을 통해 맞춤형 추천 및 개인화 마케팅을 구현하고 있습니다.





B
t
y
p
e

주요 연혁

- 2025.02 • 데이터바우처 지원사업 선정(AR 행동 데이터 및 구매·광고 성과 데이터 가공·분석)
- 01 • 서울디자인리빙페어 참가(AR 체험존 운영)
- 2024.10 • 성수 팝업스토어 운영(AR 배치 체험존 운영, 방문객 약 3,200명)
- 2024 • 매출 약 46억원 달성(전년 대비 약 2.7배 성장)
- 2023.11 • DDP DESIGN FAIR Best Activity Team 수상
- 03 • 법인 전환(주식회사 라익디스)
- 2023 • 누리꿈스퀘어 XR성장지원센터 입주
- 2022.12 • 강한 소상공인 성장지원 최우수상(중소벤처기업부)
- 2021 • 웹 기반 AR 커머스 서비스 프로토타입 개발
- 2020.09 • 라익디스 설립

(주)갯브레이브

GODBRAVE Corp.



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 6층 606-5호
대표자 전영빈
이메일 godbrave@naver.com

대표번호 010-3750-9047
홈페이지 godbravestudio.com
업 종 제조, 전문, 과학 및 기술 서비스업
사업분야 완구, 제품 디자인, 애니메이션 업

기업 소개

장난감과 콘텐츠 수출기업

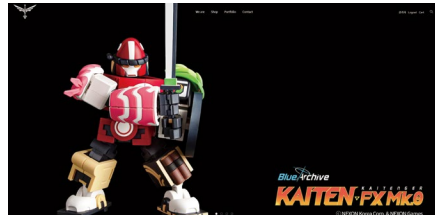
- 주식회사 갯브레이브는 완구 콘텐츠 전문 회사로서 일본의 GoodSmileCompany의 키덜트 완구 디자인 및 설계와 한국 S.A.M.G 엔터테인먼트, Studio Button 등 유아동 애니메이션 콘텐츠 & 완구 기획 디자인 설계(미니특공대 메탈카드봇 등)를 전담하고 있으며 Nexon, NCsoft 등의 라이선스 제품 개발, 유통, 판매 등을 하고 있는 국내에서 유일하게 성인 및 유아동 완구를 동시에 전문으로 하는 회사입니다. 자체적인 3d 영상 제작팀과 IP를 가지고 있으며 해당 IP를 발전시켜 애니메이션, 웹툰, VR 콘텐츠등 다양한 확장성을 만들어 나가고 있습니다.

핵심 기술

- 자체적인 IP의 발전 및 3d 캐릭터, 로봇등의 제작과 상품화를 통한 원천 콘텐츠 개발 기술 완구 상품의 자체 디자인 및 금형 설계 양산, 유통, 판매 라인 보유



일본 디자인 작업



수출 IP 카이텐 FX

주요 연혁

- 한국 최초로 국내 IP(Nexon BlueArchive) 변신합체 로봇의 자체 양산 판매
- 해당 제품의 중국, 일본, 대만 수출
- 태권브이 후속 디자인 공식 라이선스(100%지분)보유
- 메탈카드봇S1, 2, 3 제품 디자인 및 설계
- BlueArchive Perorodzilla, Sweeper 자체 제작 판매 및 풀 3d 광고영상 제작
- 기업부설연구소 설립, 벤처인증

(주)디코

DICCO Inc.

DICCO

Digital / Creative / Color

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 10층 1012-1호
대표자 이현영
이메일 black@dicco.co.kr

대표번호 010-2735-0907
홈페이지 dicco.co.kr
업 종 방송 프로그램 제작업
사업분야 AI 디지털 콘텐츠, 미디어

기업 소개

- (주)디코(DICCO)는 방송 CG, 홍보 영상, 웹 드라마 등의 콘텐츠 제작을 전문으로 하는 회사입니다. DI, CG, 실시간 자막(V-NLE) 시스템을 통해 원스톱 프로세스를 제공하여 최고의 편의성을 제공합니다. 또한, AI를 활용한 콘텐츠 제작을 통해 더욱 다양한 연출과 시각화를 실험하고 있습니다.

핵심 기술

- 영상 콘텐츠 제작 전반을 아우르는 기술 역량을 기반으로 기획부터 촬영, 편집, 디지털 색보정(DI), CG, 마스터링까지 전 공정을 통합 수행하는 원스톱 제작 시스템을 구축하고 있습니다. 방송 예능, 다큐멘터리, 시사 프로그램 등 다양한 포맷에 최적화된 CG 및 모션그래픽 제작 기술을 통해 정보 전달력과 시각적 완성도를 동시에 강화하며, 장르와 플랫폼 특성에 맞춘 정밀한 색보정 기술로 콘텐츠의 감정과 몰입도를 극대화합니다. 또한 생성형 AI를 활용한 영상 제작과 AI 기반 색보정 기술을 도입해 새로운 시각 표현을 구현하고 제작 효율을 향상시키며, 미디어파사드와 대형 스크린 콘텐츠 등 공간 특화 영상 제작에도 대응하고 있습니다. 디코는 기술과 창의적 연출을 결합해 콘텐츠 목적에 부합하는 최적의 영상 솔루션을 제공하고 있습니다.



**B
t
y
p
e**



주요 연혁

- 2025**
- KBS 역사스페셜 AI CG 및 합성
 - SBS 2025SDF 타이틀 및 예고스팟, 미디어월, 기타 영상물제작
 - coupangplay <직장인들> CG 및 DI
 - MBC 예능프로그램 <구해줘 홈즈> CG제작
 - MBC 시사/교양프로그램 <살화탐사대> CG제작
 - PASCUCCI 프로모션 제작
 - 평택 안정 디자인거리 미디어파사드 제작
 - 삼성 바이오로직스 유튜브 제작
 - 천재교육 밀크T 숏폼 제작

(주)픽쇼코리아

PICSHOW KOREA



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 10층 1012-2호
대표자 신우훈
이메일 tkevent053@naver.com

대표번호 010-2462-0341
홈페이지 picshow.co.kr
업 종 제조업, 도매 및 소매업 정보통신업, 서비스업
사업분야 페인트 제조업, 응용 소프트웨어 개발 및 공급업

B
t
y
p
e

기업 소개

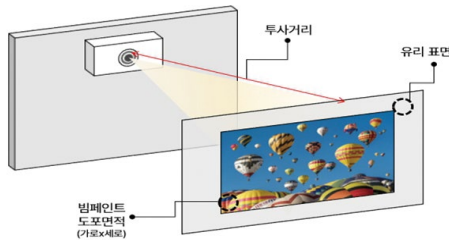
Pic it, Show it!

- 픽쇼와 함께 하세요! 상상이 현실이 됩니다.
- 큰 화면에 대한 욕구는 끝이 없고 큰 화면이 주는 시각적 효과는 확실하나 비용과 설치시간, 장소, 품질 등의 한계로 실현에 어려움이 있었습니다. 픽쇼코리아는 이 모든 어려움을 해결할 수 있는 혁신적인 대안을 제시합니다.

핵심 기술

● 빔페인트

원하는 곳에 페인트를 칠해 공간의 제약없이 스크린으로 사용할 수 있는 제품으로 누구든 쉽게 사용 가능



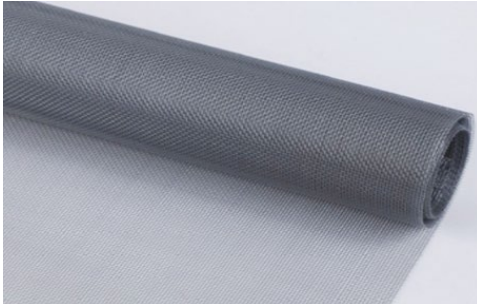
<빔페인트 글래스 원리 예시>



<빔페인트 제품군>

● 메쉬스크린 국산화 성공(국내 유일)

- 촘촘한 그물망 형태의 스크린으로 야외 설치가 가능한 활용도가 높은 스크린. 야외에 일반 스크린을 설치할 경우 바람 때문에 흔들려서 화면이 고르지 않고 안정성에 문제가 생길 수가 있는데 메쉬스크린은 바람이 스크린을 통과하므로 안정적. 세척과 건조가 용이하여 장기간 표면을 깨끗하게 유지할 수 있음
- 중소벤처기업부(과제번호:1425169880) 메쉬스크린 국산화 연구개발과제를 통해 성공(완료)판정을 받았으며 친환경 인증 및 홀로그램 스크린 특허등록, 이동식홀로그램 스크린장치 특허출원 진행(조달청 혁신제품 1종)



당사 홀로그램 메쉬 스크린

● **실감형 콘텐츠가 가능한 키오스크(픽쇼스포츠)**

- 픽쇼스포츠 VR은 최첨단 센서를 통해 다수(2~30명)의 인원이 함께 스포츠, 융복합 교육, 융복합 게임 콘텐츠를 할 수 있는 교수수업에 최적화된 미래교육 스포츠 플랫폼
- 본 개발기술은 멀티 키오스크에 관한 것으로 미니PC, 빔프로젝터, 라이이다 센서 및 각종 보조 기기를 키오스크 합체에 탑재하여 초등학교 교과과정 연동을 통한 학생들의 기초 체력 증정, 보고, 수업 활용 등 신체적 활동을 고취할 수 있는 VR 스포츠 콘텐츠를 제공할 수 있는 제품임

MR 전용

140cm(55형) 키오스크 사용시 이동형 수업진행가능

자유모드

수업내용 및 시간제한 없이 자유로운 선택 가능

커리큘럼

30~35분 정도의 시간 안에서 단계제, 콘텐츠 체험 순서로 프로그램 구성

체력검사/체력강

- 3D Depth Sensor를 이용해 인체 관절의 움직임별 데이터를 계산하여 운동의 정확성과 효과를 극대화
- 연령에 따라 7가지 체력측정 항목을 기록하여 체력 상태 리포트 출력 가능

국내외 검증받은 센서 지원

- 인솔업체가 직접 미국 Orbec사의 인체센서 수입 및 KC인증을 획득하여 보다 안전하고 신뢰있는 제품 서비스를 제공
- 국민체육공단 가상현실 스포츠실 통합 플랫폼 표준 플랫폼 센서 완벽지원

맞춤형 체력 측정 리포트 제공

- 운동데이터 저장 및 분석을 통한 리포트 출력으로 운동 기록 관리 및 부족한 체력 관리 정보 제공
- 학년 커리큘럼 수업 진행으로 연간 최대 4회 체력측정 가능
- 체력강 기능으로 자유롭게 학생들 체력측정 가능

인공지능 기반의 빅데이터 가상 스포츠 플랫폼
실감형 콘텐츠 픽쇼 스포츠

스포츠로 배우는 창의적 융복합 교육
픽쇼스포츠는 스포츠, 체력측정, 융복합 교육, 융복합 게임 4가지 영역의 콘텐츠를 통해 사용자가 창의적 사고 활동을 할 수 있도록 최상의 플랫폼을 제공합니다.

- 스포츠 콘텐츠
- 융복합 교육 콘텐츠
- 융복합 게임 콘텐츠



PICSHOW KOREA

주요 솔루션

- 1 미디어 파사드 (Media Facade)
- 2 디지털 사이니지 (Digital Signage)
- 3 빔메이프로 (Beam Projector)
- 4 롤러블 CLR 스크린 (Rollable CLR Screen)
- 5 메쉬스크린 (Mesh Screen)
- 6 PDLC (Polymer Dispersed Liquid Crystal)
- 7 실감형 콘텐츠 (Realistic Contents)

주요 연혁

- 2025. 12
 - 서울국제발명전시회 대한민국지식산업대전-코엑스 금상 은상 2관왕 수상
 - 삼성전자 코엑스 특허양도
 - 제12회 대구경북중소벤처기업대축전 우수중소벤처기업인상
 - 제25회 대구경북첨단벤처기업대상 벤처기업인상
 - 보문산스나무전망대 빔페인트 및 실감형콘텐츠 멀티미디어룸 맵핑 시공
- 10
 - 대만 이노테크 엑스포 타이페이 세계무역센터 금상, 은상, 특별상 3관왕 수상
- 08
 - 대구 지사 쇼룸 오픈
- 06
 - 25년 강한 소상공인 성장지원사업 트랙(라이프스타일유형) 선정
- 05
 - 평창 올림픽테마파크 외벽 전체 메쉬 스크린 시공
 - 기술혁신형 중소기업(Inno-Biz) 인증-중소벤처기업부
 - 역량단계별 수출지원사업 업무협약 선정(소상공인 진흥공단)
- 04
 - 뿌리기업인증 동반성장페어와 함께하는 2025 원스톱기업지원박람회 참가
- 01
 - 여당호 전망대 미디어파사드(미디어월)메쉬스크린
- 2024. 10
 - 24 창업기업-공공기관 구매상담회 대구경북지방중소벤처기업청 실감형 콘텐츠 제공 키오스크 시제품 제작
 - 창업성장기술개발사업 3차 디딤돌 글로벌 R&D 선정
- 09
 - 소셜벤처인증 기술보증기금
 - 2024년 2차 수출바우처사업 선정 중소기업진흥공단
- 07
 - 2024년 수출기업 외국어 통번역 사업 대구테크노파크
 - 대구대학교 가족회사 LINC3.0사업단
 - 청년일자리도약장려금
- 06
 - 아양폭포 미디어파사드 경관조명 입찰 참가
 - DGB금융그룹 iM뱅크 시중은행전환 선포식
 - 기계금속소재 R&BD 촉진과제 지원 사업 한국산업단지공단
 - 2024년 경영혁신 마일리지 제도 메인비즈협회
 - 벤처기업 CEO IP 기본교육 벤처기업협회
- 05
 - 용인시 수풍소공원 맵핑 프로그램
 - 포항대학교 송림축제 연출
 - 경기도미래교육연수원 시공
- 04
 - WORLD IT SHOW LG관 빔페인트 납품 2024. 4. 18.~19일 코엑스
 - 충남아산 반도체공장 시공
 - 칠곡가산산성 문화유산 야행 메쉬스크린 연출

- 2024. 03
 - 동반성장페어 기술임치기업 제품전시 2024. 3. 12.~13일 참가
 - 나이키 홍보광고 촬영시작(한강 성수동 이태원 성수동)
- 02
 - 순천향대학교 VR 스튜디오 빔페인트 시공
 - 2023년 지역주력 수출기업 Biz플랫폼 구축지원사업 우수성과기업 선정-대구테크노파크
- 2023. 12
 - 수원시 어린이 급식센터 실감형콘텐츠 인터랙티브 커스텀마이징 시공
 - 워라벨윙 MOU협약식 대구시행복진흥사회서비스원
 - 지역주력수출기업 Biz플랫폼 구축지원사업 2차년도 사업참여 협약체결
 - 용평리조트 내 실감형 콘텐츠 설계팀 딥다이브와 업무협약
- 11
 - 제43회 대구국제 건축대전 빔페인트 클래스 시공
 - 대구콘텐츠산업발전협의회 전략포럼 참가
- 10
 - 홀로그램 스크린 한아세안 패션쇼 버추얼휴먼 가상인간 패션쇼 연출
 - 동반성장페어 참가 엑스코
 - 2023 중소기업 기술 경영 혁신대전 참가 빅스코
 - 2023 하반기 북업코리아 수출 상담회 참가 일산 킨텍스
- 09
 - 2023 대구치맥축제 이동형 메쉬스크린 가로 12m 세로 6m 시연
 - 홀로그램 스크린 원형 형태 진주교육청 납품
- 08
 - 제다코리아와 이동형 홀로그램 스크린 장치 시제품 시연
- 07
 - 기술임치증 친환경 친재생 사업을 위한 혁신형 영사막 페인트(도료)개발
- 06
 - 지역주력수출기업 Biz플랫폼 구축지원사업 선정 메타트레이대구 MOU 체결
 - 2023 대한민국 전기산업 엑스포 참가 엑스코
 - 지역주력수출기업 Biz플랫폼 구축지원사업 우수성과기업 선정-메타트레이대구 대구시 메쉬 스크린 국내 양산화 시작 친환경인증제품
- 03
 - 프리스타기업 인솔엠엔티와 업무협약
- 02
 - 양산3D 영상과학관 전통메쉬스크린 실감형 콘텐츠 시공
- 01
 - 영남대학교 가족기업 및 특화분야 협약
- 2022. 12
 - ESG 경영 평가 획득
 - 가족친화기업 인증 제2022-0754호
- 11
 - 메쉬스크린국산화과제선정 중소기업벤처부
- 04
 - 수출 기업 역량 강화 통번역 사업 선정
- 03
 - KOTRA 신규수출화 사업 선정
- 2021. 11
 - 2021 우수조달물품 경쟁력 강화 지원사업 선정
- 09
 - 창업기업확인서 응용 소프트웨어 개발 및 공급업
- 08
 - 한국 산업기술진흥협회 기업부설연구소 설립(제2021114637호)
- 04
 - KOTRA 신규수출화 사업선정
- 03
 - 픽쇼코리아 서울사무소 오픈
- 2020. 07
 - (주)픽쇼코리아 설립

(주)글로브에이아이**GlobeAI**

Globe AI

(주)글로브에이아이

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 10층 1013-1호

대표자 임창원

이메일 changwon77@gmail.com

대표번호 010-2138-5674

홈페이지 globeai.co.kr

업 종 AI 소프트웨어·IT 서비스

사업분야 선박, 항만 터미널 운영·안전 솔루션

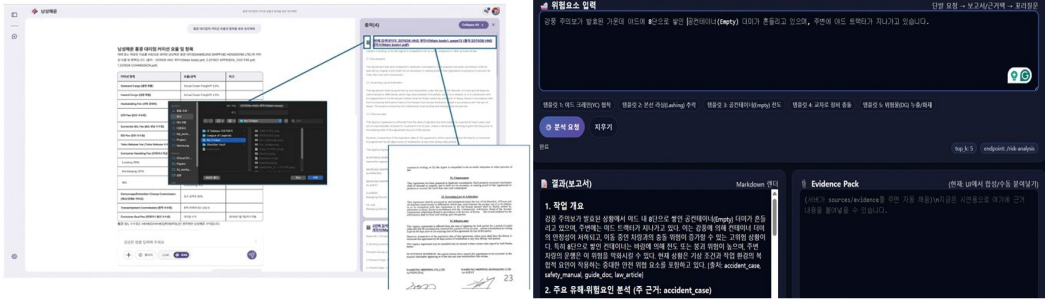
기업 소개

멈추지 않는 터미널, 빈틈없는 AI 안전 플랫폼

- 글로브에이아이는 항만·물류 현장에서 실제로 운영되는 산업용 AI를 개발합니다.
CCTV·LiDAR·장비/차량 신호·작업 로그·안전규정(SOP)을 통합 분석해 위험 상황을 실시간 인지하고 near-miss 확률화 기반 예측으로 사고 가능성을 선제적으로 낮춥니다. 또한 near-miss 감소, 오탐 저감, 작업중단 최소화 등을 자동화현장 KPI로 정의하고 지속 개선하는 구조를 가진 운영형 (Closed-loop) ‘Globe-A-Risk’를 제공합니다.
보안·데이터 주권 요구가 높은 현장에 맞춰 온프레미스(폐쇄망)로 구축하며, 기존 관제·운영 시스템과 연동해 안전 KPI를 지속 개선하는 ‘현장에서 작동하는 AI’를 지향합니다. 나아가 실증 데이터 기반 월드 모델과 Physical AI로 안전·효율 동시 최적화를 추진하며 글로벌 확장을 목표로 합니다.

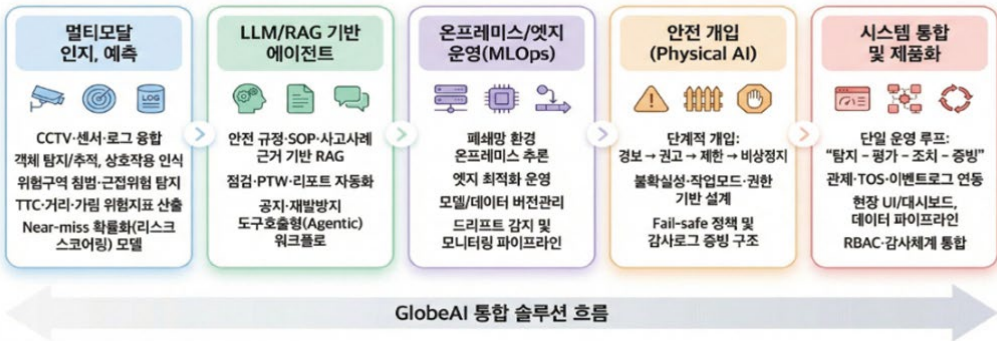
핵심 기술

- **통합 위험 관리 플랫폼**
“항만의 안전 상태를 한눈에 파악하고 예측하는 통합 관제 시스템”
- CCTV, 센서 데이터를 융합해 현장 상황을 디지털로 정밀 구현합니다.
- 시뮬레이션을 통해 복잡한 항만 환경에서의 잠재적 충돌 경로를 사전에 계산합니다.
- **지능형 판단 에이전트**
“현장 데이터와 운영 매뉴얼을 결합해 최적의 대응책을 제시하는 AI”
- 사고 징후 포착 시 현장 작업자에게 즉각적인 경고와 행동 지침을 전송합니다.
- 물류 도메인 전문가의 노하우를 학습하여 현장 상황에 가장 적합한 판단을 내립니다.
- **능동형 장비 제어 시스템**
“위험 임계치 도달 시 스스로 장비를 멈추는 물리적 보안 기술”
- 사고 발생이 임박한 경우, 운영자의 개입 없이도 장비를 즉각 감속하거나 정지시킵니다.
- 엣지(Edge) 컴퓨팅 기반의 폐쇄망 시스템을 통해 네트워크 지연 없이 즉각적인 물리 반응을 구현합니다.



실제 제공 중인 RAG 기반 Agentic AI

GlobeAI 보유 기술



주요 연혁

- 2025. 09
 - NIPA 주관 정부 입주지원 사업 선정
 - 07 ● 물류 스타트업 오픈 이노베이션 선정
 - 01 ● 부산항 B터미널 안전솔루션 공개입찰 참여 및 선정
- 2024. 08
 - 중소기업기술개발사업 선정
 - 06 ● 영상솔루션 KISA 인증
- 2023. 12
 - 컨테이너 손상탐지 특허출원
 - 05 ● (주)글로벌에이아이 설립
 - 컨테이너 손상탐지 특허출원

(주)엘포박스

L4BOX Co.,Ltd.



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 10층 1013-2호

대표자 장현우

이메일 info@L4BOX.com

대표번호 -

홈페이지 toktokbox.co.kr

업 종 정보통신업, 제조업

사업분야 IT, 에듀테크

기업 소개

AI 디지털 소셜 러닝 및 콘텐츠 플랫폼

- (주)엘포박스는 AI 기반 XR 스마트 러닝 플랫폼 기업으로, 유아·아동 교육 환경에 특화된 대형 인터랙티브 디바이스 '톡톡박스'를 중심으로 디지털 소셜러닝 생태계를 구축하고 있습니다. 여러 명이 동시에 참여하는 XR 인터랙션과 아날로그 교구 감성을 결합해, 아이들이 함께 배우고 협업하는 학습 경험을 제공합니다. 또한 출석·감정·콘텐츠 사용 데이터를 AI로 분석하는 LMS 플랫폼을 통해, 교실에서 발생하는 학습 과정을 데이터로 추적·활용하는 차세대 교육 환경을 제시합니다.

핵심 기술

- **유·아동 특화 대형 스마트 러닝 기기 하드웨어**
 - 유아·아동 교육 환경에 최적화된 대형 인터랙티브 스마트 러닝 기기, 다수의 아이가 동시에 참여하는 집단·협업형 학습을 가능하게 하는 전용 하드웨어 기술
- **실감형 디지털 교구 인터랙션 기술**
 - 터치, 동작, 위치 인식 등 물리적 상호작용을 기반으로 한 실감형 디지털 교구 기술을 통해 놀이와 학습이 자연스럽게 연결되는 몰입형 교육 경험 제공
- **XR 기반 집단형 소셜 러닝 구현 기술**
 - XR 인터랙션과 아날로그 교구 감성을 결합하여 아이들이 함께 움직이고 소통하며 학습하는 협력·참여 중심의 소셜 러닝 환경 구현
- **AI 학습 행동 데이터 수집·분석 엔진**
 - 하드웨어에서 발생하는 출석, 참여, 반응, 협업 데이터를 자동 수집·분석하여 학습 과정과 수업 효과를 정량적으로 제공
- **AI 기반 LMS 및 교실 데이터 플랫폼**
 - 실감형 교구·기기에서 생성되는 학습 데이터를 LMS와 연동해 교사가 직관적으로 수업을 관리하고, 학습 결과를 시각적으로 확인할 수 있는 교육 데이터 플랫폼
- **하드웨어-콘텐츠-플랫폼 통합 기술 구조**
 - 디지털 교구 하드웨어, 교육 콘텐츠, AI 플랫폼을 하나의 생태계로 통합한 구조로, 학교·유치원·글로벌 교육 시장 확장에 용이한 기술 아키텍처



주요 연혁

- 2025. 06
 - VIVATECH 2025 전시 부스 선정
 - 05 • 창업중심대학 지역주력산업 연계형(AI 분야) 선정
 - 수출바우처 내수기업 선정(에듀테크 분야)
 - 01 • CES 2025 K-STARTUP관 전시 부스 선정
- 2024. 11
 - Pre-A 투자 유치
 - 09 • 베트남 교육 박람회 베스트 신인상 어워드 선정
 - TIPS 해외마케팅 지원 사업 선정
 - 05 • 2024년 민관협력 오픈이노베이션 지원사업 수요기반형 선정
 - 서울창업허브 공덕 글로벌 진출 프로그램(베트남) 선정
 - 03 • 창업중심대학 초기 창업대 선정
- 2023. 12
 - 서울마곡 M+ 입주기업 선정, LG슈퍼스타트 랩 입주기업 선정
 - 조달청 벤처창업기업제품 선정
 - 09 • 중소기업벤처부 TIPS R&D 선정
 - 08 • 2023 에듀플러스어워드 우수교육제품 장려상 수상
 - 04 • 신용보증기금 Start Up NEST 13기 선정
 - 민간 Seed 투자 유치
 - 01 • 대한민국 교육박람회 오렌지리벨 선정(우수상품)
- 2022. 11
 - 전국 BIBI 투자경진대회 넥스트 챌린지상 수상
 - 09 • 제7회 이러닝 애듀-에듀테크 비즈니스모델 공모전 우수상
 - 05 • 새내벤처육성 프로그램 선정(창업진흥원)
 - 03 • Seed 투자 유치
 - 02 • 서울창업성장센터(KIST) 입주기업 선정
- 2021. 12
 - 회사 설립(LG디스플레이 새내벤처 분사)

슈피아(주)

Szupia Inc

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 11층 1102-1호

대표자 박병호

이메일 info@szupia.net

대표번호 02-3152-7780

홈페이지 szupia.net

업 종 정보통신업

사업분야 응용 소프트웨어 개발 공급업

 B
t
y
p
e

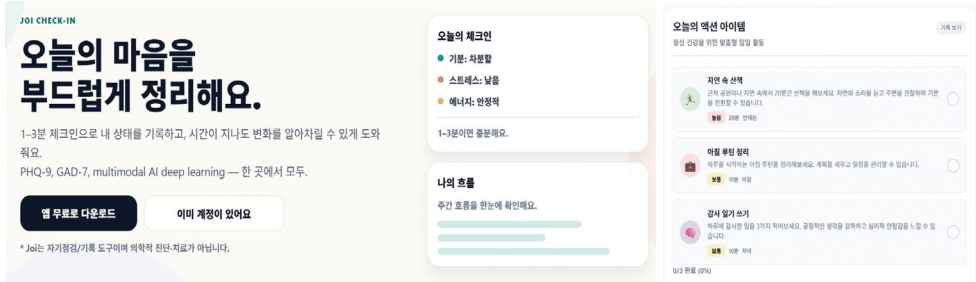
기업 소개

Human Touch in Every Corner

- 정신건강 AI 관리 플랫폼 개발 및 서비스 전문기업
- 슈피아(주)는 정신건강을 피트니스처럼 지속적으로 관리하는 플랫폼을 만듭니다. 개인적으로 관리하는 스마트폰 앱, 직장에서 관리하는 인사관리 플랫폼, 병원에서 관리하는 커스텀 API 등을 공급합니다.

핵심 기술

- AI 기반 다중 모달 방식의 감정 분석으로 얼굴표정, 음성, 음성 내용을 동시에 분석하여 정서 안정성(기저선)을 실시간 탐지합니다. 개개인의 정서(기저선)를 머신러닝하여 실시간 분석하는 것에 더해 정서 예측까지 가능한게 특징입니다.



주요 연혁

- 2025. 12 ● 적격투자기관 벤처인증 투자유치
- 11 ● 조이앱 일반인용 앱스토어 출시
- 08 ● 소상공인 정책자금 유치
- 01 ● 조이앱 플랫폼 Web 서비스 개시
- 2024. 06 ● 특허 등록
- 2023. 11 ● 중소기업 인증
- 2022. 07 ● 특허 출원 및 심사

(주)플리카

PLIKA INC



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 11층 1102-2호
대표자 고수영
이메일 info@plika.io

대표번호 1551-1244
홈페이지 plika.io
업 종 정보통신업
사업분야 산업용 로봇 개발

기업 소개**제조 산업의 바닥 레이아웃 마킹 자동화를 제공합니다**

- 전세계 대다수의 건설 레이아웃 로봇 프린터는 북미 시장을 타겟으로 생산되고 있는 가운데 플리카는 아시아와 유럽 시장을 타겟으로한 레이아웃 로봇 프린터를 개발 및 사업화하고 있습니다.
로봇 프린터를 통해 기존 레이아웃 공중의 작업 시간을 400% 이상 개선하고 기존 노무비를 절감할 수 있습니다. 프린터는 잉크카트리지 방식으로 지원하고 모바일/태블릿을 통해 로봇 조작 인터페이스를 제공하여 건설현장에서 간편하게 운용될 수 있습니다.

핵심 기술

- **도면 데이터 기반 경로 생성**
- 도면 데이터(DWG, DXF) 객체 검출 기반 주행 및 작업 경로 생성
- **정밀 로봇제어 기술**
- 도면 전 구간 평균 주행오차 1mm 및 최대 주행오차 3mm 내 제어
- 시간당 레이아웃 작업 생산성 60m 이상

**주요 연혁**

- 2025. 11 ● 한국산업기술시험원 로봇 프린터 경로편차 시험성적서 획득
- 2024. 04 ● 한국과학기술원 초격차 스타트업 1000+ 로봇 분야 선정(24년~26년)
- 2023. 03 ● 벤처기업인증
- 2022. 08 ● 시드투자 유치
- 01 ● 법인설립

(주)리피드

ReFeed Inc.

ReFeed

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발센터 11층 1114-2호
대표자 이충호
이메일 contact@refeed.eco

대표번호 070-8064-5185
홈페이지 refeed.eco
업 종 정보통신업
사업분야 폐기물 솔루션

기업 소개

Where Trust Meets Traceability

- 주식회사 리피드는 지속가능항공유(SAF)의 핵심 원료인 폐식용유(UCO)의 수거·관리 과정에서 발생하는 비효율과 신뢰성 문제를 해결하기 위해 설립된 기후테크 기업입니다. 폐식용유가 배출되는 시점부터 수거·관리·활용에 이르는 전 과정을 디지털 기반으로 연결하여, 글로벌 시장이 요구하는 투명성과 확장성을 갖춘 공급망 구축을 목표로 하고 있습니다. 리피드는 폐기물을 단순 처리 대상이 아닌 고부가 에너지 자원으로 전환하고, 데이터 기반 자원순환을 통해 탄소 감축과 지속가능한 산업 전환에 기여하는 것을 기업 비전으로 삼고 있습니다.

핵심 기술

- 폐식용유 수거 현장에서 발생하는 데이터를 체계적으로 확보·관리하는 솔루션을 기반으로, 글로벌 SAF 공급망에 대응 가능한 디지털 관리 인프라를 구축하고 있습니다. 해외 현장 실증을 통해 다양한 수거 환경에 적용 가능한 사업 모델을 검증해 왔으며, 수거·관리·데이터를 연계한 플랫폼 구조를 통해 확장성과 반복 가능한 수익 모델을 확보하고 있습니다.





주요 연혁

- 2026. 01 • Fivestar 계약
- 2025. 12 • Golden Gate Group 계약
- 08 • 대통령 참석 한-베 정상 국민만찬 참석
 - 누적 거래처 1,200개 돌파
- 06 • KEITI 「해외 환경프로젝트 F/S」 선정
- 04 • 대통령직속 2050 탄소중립녹색성장위원회 「넷제로 챌린지 X」 선정
- 03 • 기술보증기금 「기보벤처캠프 11기」 선정, 통합 데모데이 3위 선정
 - 리피드 인도 법인 설립
- 2024. 11 • Vinhomes, Vinschool 계약
- 08 • 베트남 5개 지역 확장
- 06 • 환경부 장관상 수상
- 2023. 08 • ISO 9001 인증 취득
- 03 • 베트남 GS25/아워홈 계약
- 2022. 11 • Seed TIPS 선정
- 10 • 주식회사 리피드 설립

(주)플랜홈

PLANHOM Co., Ltd.



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 13층 1307호
대표자 이정실
이메일 biz@planhom.com

대표번호 010-8899-9831
홈페이지 planhom.com
업 종 소프트웨어 개발업 (XR-3D 인테리어 디자인 플랫폼)
사업분야 XR 기반 3D 인테리어 디자인 및 공간 시뮬레이션 플랫폼

기업 소개

상상으로 채우는 나만의 공간

- 플랜홈은 XR 기반 3D 기술을 통해 인테리어 설계의 진입 장벽을 낮추고, 누구나 손쉽게 자신의 공간을 직접 설계하고 경험할 수 있는 환경을 제공하는 것을 목표로 합니다. 기술은 전문가만을 위한 도구가 아닌, 일상 속 선택과 의사결정을 돕는 수단이 되어야 한다는 이념을 바탕으로 사용자 중심의 직관적인 서비스를 지향하고 있습니다. 플랜홈은 공간 설계 과정의 비효율과 정보 비대칭 문제를 기술로 해결함으로써 인테리어 산업의 디지털 전환을 촉진하고, 개인과 기업 모두에게 효율적이고 합리적인 공간 설계 경험을 제공하는 것을 비전으로 삼고 있습니다.

핵심 기술

- 플랜홈의 핵심 기술은 XR 기반 3D 공간 시뮬레이션과 모바일 환경에 최적화된 실시간 렌더링 기술입니다. 실제 공간 구조를 기반으로 3D 모델을 생성하고 가구 배치, 자재 및 색상 변경 사항을 즉시 반영하여 사용자에게 직관적인 시각화 경험을 제공합니다. 또한 경량화된 3D 데이터 처리 및 성능 최적화 기술을 적용하여 모바일 환경에서도 안정적인 서비스 구현이 가능하며, 사용자 인터랙션에 따라 공간 변화가 실시간으로 반영되는 구조를 갖추고 있습니다. 이를 통해 전문 지식이 없는 사용자도 손쉽게 공간을 설계할 수 있으며, 인테리어 설계 과정의 효율성과 정확성을 동시에 향상시키는 것이 플랜홈 핵심 기술의 경쟁력입니다.



주요 연혁

- 2025. 12
 - XR 기반 3D 인테리어 플랫폼 기능 고도화 및 서비스 안정화 추진
- 11
 - XR·3D 공간 시뮬레이션 관련 특허 다수 확보
- 10
 - 모바일 환경 최적화를 위한 3D 렌더링 및 성능 개선
- 09
 - 사용자 중심 UI·UX 고도화 및 주요 기능 검증 테스트 진행
- 08
 - XR 기반 실시간 공간 시각화 핵심 기능 개선
- 07
 - 3D 인테리어 설계 플랫폼 구조 고도화 및 데이터 처리 안정화
- 06
 - XR 기반 공간 시뮬레이션 핵심 기술 개발 완료
- 05
 - 서비스 초기 버전 개발 및 내부 테스트 진행
- 04
 - 주식회사 플랜홍 법인 설립
- 03
 - XR·3D 인테리어 플랫폼 사업 기획 및 기술 개발 착수

CHAPTER



XR기업성장지원센터
입주기업

Ctype

입주기업

6 0 2 호 (주)헬로브이알

906-5호 (주)웨어박스

1 1 0 4 호 (주)에듀팀

1105-1호 롤랑 유한책임회사

1105-2호 (주)넥스트키

1105-6호 (주)아브로소프트코

1105-8호 (주)디오비스튜디오

1105-9호 (주)플레이큐리오

1105-11호 (주)고브이알

1105-12호 (주)트라이텍

1105-13호 (주)릴레이브랜드

(주)헬로브이알

HelloVR

HelloVR

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 6층 602호

대표자 서만 호

이메일 contact@hellovr.co.kr

대표번호 02-6291-6191

홈페이지 hellovr.co.kr

업 종 정보통신업

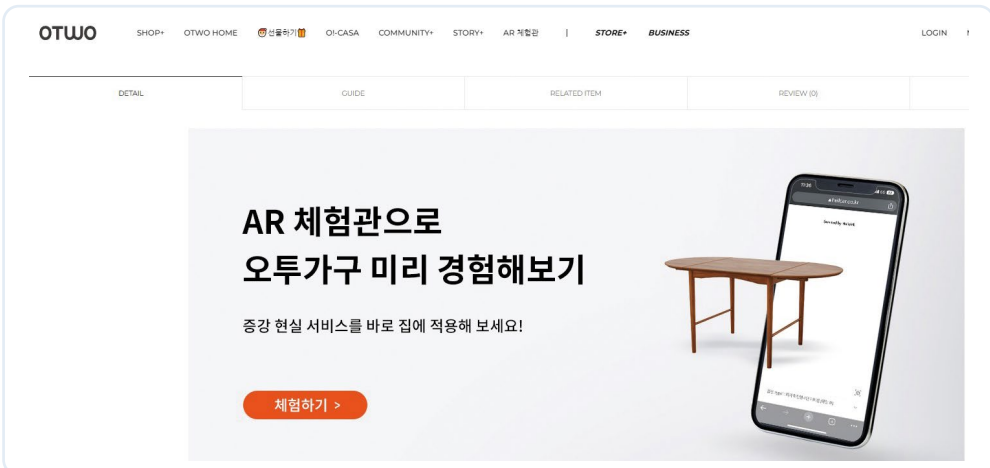
사업분야 XR 콘텐츠 및 서비스 개발

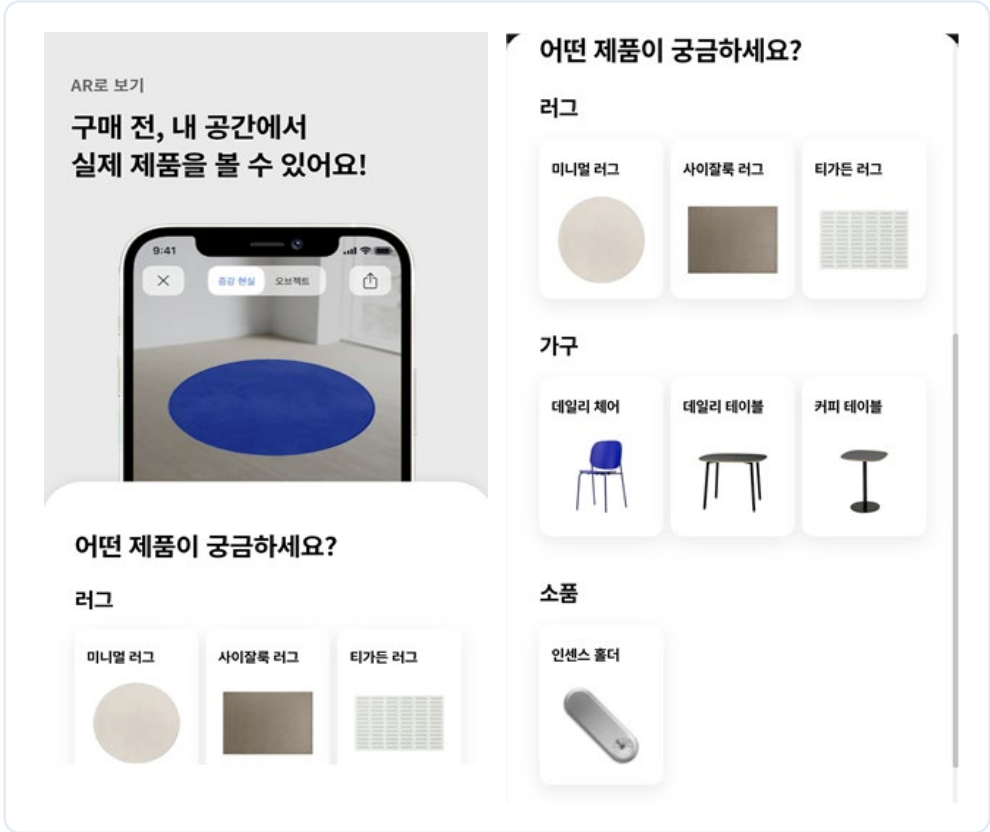
기업 소개**상상을 현실로, 웹부터 AR·VR까지 잇는 실감형 솔루션 파트너**

- 주식회사 헬로브이알은 디지털 환경의 변화에 발맞춰 사용자에게 새로운 경험을 선사하는 실감형 콘텐츠 전문 기업입니다. 저희는 '기술과 사람을 잇는 가교'라는 비전 아래, 고객의 아이디어를 가장 효율적이고 감각적으로 구현하는 데 집중합니다.

핵심 기술

- **맞춤형 웹 개발 및 프로토타입 제작**
 - 비즈니스 모델 검증을 위한 고품질 웹 프로토타입 제작
 - 사용자 경험(UX) 중심의 반응형 웹 사이트 구축 및 유지보수
- **차세대 AR·VR(증강·가상현실) 콘텐츠 구현**
 - 교육, 전시, 마케팅용 실감형 인터랙티브 콘텐츠 기획 및 개발
 - 멀티 플랫폼 환경에 최적화된 고해상도 3D 그래픽 및 엔진 기술 보유
- **통합 디지털 디자인 솔루션**
 - 브랜드 아이덴티티를 살린 시각 디자인 및 영상 연출 역량 결합





C
t
y
p
e

주요 연혁

- 2025 • 경일게임아카데미 협력사
- 2024 • 인콘지능콘텐츠 제작 사업
 - XR콘텐츠퍼블리싱 지원 사업
- 2022 • 문화기술연구개발사업
- 2021 • 문화기술연구개발 사업(자유)
 - 생성형 AI 기반 웹툰 생성 sw개발
- 2020 • 신기술기반 웹툰개발 사업
- 2019 • 창업성장기술개발사업 수행

(주)쉐어박스

Sharebox. Co., Ltd.



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 9층 906-5호
대표자 신연식
이메일 0531m@ssharebox.com

대표번호 02-2132-8340
홈페이지 ssharebox.com
업 종 실감 콘텐츠 개발·제작
사업분야 다중감각 XR 몰입형 체험 초실감 콘텐츠 및 솔루션

기업 소개**시공간을 초월해 경험 중심의 XR로 세상을 연결하는 쉐어박스**

- (주)쉐어박스는 오감 체험형 XR 인터랙션 기술을 기반으로, 공간과 콘텐츠를 결합한 몰입형 경험 서비스를 제공하는 공간 DX 전문 기업입니다. 자체 개발한 모듈형 XR 시스템 SHAREBOX를 통해 기획부터 콘텐츠 제작, 설치, 운영까지 이어지는 원스톱 솔루션을 제공하며, 리테일·문화·교육·공공 공간에 새로운 체험 가치를 창출하고 있습니다.

당사는 단순한 기술 구현을 넘어 '경험 중심'의 DX를 지향합니다. LVMH 이노베이션 선정, 몽클레르 XR 팝업, KT+AI영화 <중간계> 프로모션 등 국내외에서 실증된 성과를 바탕으로, 누구나 직관적으로 참여할 수 있는 몰입형 K-콘텐츠를 통해 글로벌 시장에서 지속 가능한 XR 경험의 표준을 만들어 가고 있습니다.

- **핵심 역량**: 공간 맞춤형 DX 컨설팅, 오감 인터랙션 시스템
- **핵심 솔루션**: 5면 프로젝션 P-SHAREBOX, 오감 인터랙션 LX-SHAREBOX, 옥외용 LED OL-SHAREBOX 등

핵심 기술

- **오감 기반 XR 인터랙션 기술**: 시각과 청각을 넘어 촉각(압력, 물리 반응), 공간 음향, 후각 연출, 동작 인식을 콘텐츠와 실시간으로 동기화. 사용자의 행동에 따라 공간 전체가 유기적으로 반응하여 압도적인 현장감을 제공
- **모듈형 XR 플랫폼 (SHAREBOX)**: 표준화된 하드웨어와 소프트웨어 아키텍처를 기반으로 공간별 최적화된 솔루션을 제공함. 목적과 예산에 따라 유연하게 조합할 수 있는 구조를 보유
- **실시간 사용자 반응 기반 인터랙션 처리 기술**: 관람객의 동작, 위치, 접촉, 선택 행위를 실시간으로 인식하여 콘텐츠의 전개, 연출 효과, 사운드, 시각적 반응이 동적으로 변화하도록 설계
- **공간 맞춤형 XR 연출 및 동기화 기술**: 바닥·벽·LED·구조물 등 실제 공간 구조에 맞춰 콘텐츠를 설계 하고, 화면·사운드·물리 반응 요소를 정밀하게 동기화. 실내 부스부터 팝업, 전시, 공공 공간까지 적용 가능하며, 장소별로 체험 밀도와 동선을 최적화
- **인터랙티브 콘텐츠 및 IP 확장 제작 기술**: 자체 IP뿐만 아니라 외부 캐릭터·브랜드·스토리 IP를 XR 환경에 맞게 재해석하고, 선택형 전개·게임 구조·체험형 서사를 결합해 콘텐츠로 구현



주요 연혁

- 2025. 11
 - AI XR 방탈출 <뽕탈출> 상표 2건, 디자인 1건 출원
 - 자사 콘텐츠 - AI XR 방탈출 <뽕탈출> 팝업 개최(홍대 AK 플라자 Space V)
 - 현대백화점 판교 5층 '명탐정 피트 공룡수사대 XR 체험공간 팝업(쉐어박스&규리오)
- 10
 - KIP-FESTA 고양 스타필드 XR 체험 팝업(쉐어박스&규리오)
 - 사우디아라비 정부 & 한국대사관 초청 스타트업 20 선정 방문
- 09
 - KT XR 박람회 5감 체험부스 전시 및 XR 콘텐츠 제작 납품
- 06
 - COEX 월드 IT SHOW - 국가기술관 XR 5감 체험 공간 기술시연
- 05
 - 경기콘텐츠진흥원 2025년 K-콘텐츠 IP융복합제작(XR 체험공간)- 컨소시엄 선정
- 04
 - 한국콘텐츠진흥원 인공지능 멀티모달 XR 콘텐츠제작지원 선정
 - 프랑스 VIVA TECH 전시기업 참가(LVMH 초이스 기업 선정)
 - 국립어린이청소년도서관 2025체험형 동화구연 제작 및 보급선정
 - 월드 IT쇼 - XR 5감 체험 공간 기술시연
- 03
 - AI 스마트 교실 시범사업 선정(XR공간 및 안내로봇 설치)
- 02
 - 코엑스 현대백화점 옥외 전광판에 자사 아나모픽 콘텐츠 2개월 간 송출
- 01
 - 홍콩 MOU 회사 12건 중 NDA 3건 계약체결
- 2024. 12
 - 현대백화점 면세점 PoC로 몽클레르 향수 XR팝업존 구축 마케팅(2개월)
- 10
 - 킨텍스 디지털 퓨처쇼 초청 전시 XR 웨어링 코스모스 시연
 - SBA 서울 XR 페스티벌(성수동 공간 와디즈) 초청 전시 독립부스 참가
 - XR 시네마틱 우주탐험콘텐츠 <웨어링 코스모스> 저작권 4건 등록
- 05
 - 대전정보문화산업진흥원 문화 콘텐츠 신규창출 사업 선정
- 04
 - 국립어린이청소년도서관 2024 체험 형 동화구연 제작 및 보급 선정
- 2023. 12
 - 글로벌 액셀레이팅 선정(핀란드 Slush)
- 10
 - 두바이 GITEX 글로벌 전시 참가 및 수출
- 09
 - 2023 한국건설안전박람회 부스 참가
- 07
 - 서울시 교육청 주관 진로직업체험박람회 초청전시 시연
- 2023. 02
 - 서울 상암 XR Showroom 구축, <X-Rumpus Box> 구축
- 2022. 10
 - KB 국민은행 VR 브랜치 구축(2차)-1억4천만원
- 08
 - SBA 서울시 실증 테스트 베드 사업선정(22.08~23.07)
- 07
 - RAPA 메타버스 플랫폼 개발지원사업 컨소시엄(참여기업)
- 05
 - 연구소 기업 역량강화 R&BD 사업선정(22.05~23.12)
- 04
 - TIPS 창업사업화, 해외마케팅 사업선정(22.04~23.03)
- 02
 - 대전정보문화산업진흥원 문화 콘텐츠 신규창출 사업 선정
- 2021. 11
 - 시청자미디어재단 메타버스 VR콘텐츠 제작(가상방문체험서비스)
 - TIPS R&D 프로그램 선정(21.11~23.10)
- 01
 - 지식재산권(저작권)3건 출원 / 특허출원 1종
- 2020. 12
 - 중소벤처기업부 장관상 수상

(주)에듀템

EDUTEM

EDUTEM

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 11층 1104호
대표자 김진속, 신정훈
이메일 manager@edutem.net

대표번호 02-308-4088
홈페이지 edutem.net
업 종 응용 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 AI 솔루션 B2B 공급, 외국어 학습 서비스

기업 소개**교육서비스에 특화된 인공지능 기술 맞춤형 개발 및 공급**

- (주)에듀템은 **교육산업에 특화된 버티컬 AI 기술을 기반으로 언어교육 분야의 연구개발과 사업화를 동시에 수행해 온 에듀테크 전문기업으로**, '16. 9. 설립 이후 AI 기술의 교육 현장 적용과 실증을 중심으로 지속적인 성장을 이어오고 있습니다.

에듀템은 단순 콘텐츠 제공이나 범용 AI 기술을 활용하는 수준을 넘어, **교육 도메인에 최적화된 음성지능·언어처리·생성형 AI 기술을 자체적으로 결합·고도화한 독자적 기술체계를** 보유하고 있으며, 이를 기반으로 교육특화 AI 기술기술과 에듀테크 프로그램을 공급·운영하고 있습니다.

- 기업의 AI 도입, AX 전환을 위한 정부지원사업 연계
- AI 바우처 공급기업
- 클라우드 바우처 공급기업
- 데이터 바우처 공급기업
- 공공부문 민간 SaaS 공급기업

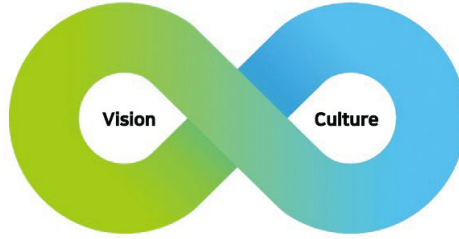
핵심 기술**교육에 특화된 버티컬 인공지능 기술 (ELA AI Solution)**

- **음성지능 AI**
 - 음성인식, 발음평가(영어, 중국어, 일본어, 한국어, 스페인어), 음성합성, 화자분리 및 화자인식
- **언어처리 AI**
 - 문장분석, 문장교정&첨삭, 문장생성, 문해력 분석, 의미단위 청킹
- **시각지능 AI**
 - 문자인식(OCR), 필기인식(영어, 한국어, 수식), 집중도 분석
- **생성형 AI**
 - 챗봇, AI 휴먼, 지능형 추천

ELA AI SOLUTION은

음성인식, 발음평가, 음향합성, 음향분리, 문장생성, 문장교정, 청킹, 필기인식 등 교육에 특화된 AI엔진을 제공합니다.

왜? 에듀템은 성장하는가?



01 교육과 기술 전문성

16년 교육출판사 근무
22년 이라닝·에듀테크 개발
교육학 전공자 전문연구진

02 인공지능 기술력

교육 특화 AI기술 Line-up
한국인 아동 특화 음성인식 엔진
영어/한국어 침삭, 글쓰기 엔진
최초 한국어-파닉스 엔진 개발

03 DATA와 콘텐츠 확보

코퍼스 빅데이터 구축
500만건 학습데이터 보유
교재 1,000권 분량 콘텐츠

주요 연혁

- 2025. 12 ● 조선이공대학교, 지역특화 마이크로디그리 교수설계
- ETRI - AI 한국어 말하기 능력 평가 공급
- 10 ● 하이서울기업 인증
- 08 ● 시원스쿨, AI 영어실력 진단 및 학습 서비스 공급
- 04 ● YBM, 서술형 글쓰기평가 서비스 공급
- YBM, ELA AI 솔루션, 암복호화 모듈 공급
- 03 ● 인천교육청 동아시아국제교육원 AI 외국어 학습 프로그램 개발 및 운영
- 2024. 12 ● LG CNS 한국어 표현분석 AI 솔루션 공급
- 07 ● 인천교육청 동아시아국제교육원 AI 외국어 학습 프로그램 개발 및 운영
- YBM AI 디지털 교과서 AI 솔루션 공급
- 리딩게이트 음성인식, 발음평가 AI 솔루션 공급
- 02 ● 동아출판사 AI 디지털 교과서 초등영어 교과 개발 및 AI 솔루션 공급
- 2023. 11 ● 중소벤처기업부, 민관협력 장관상 수상
- NE능률, AI 디지털 교과서 AI 라이선스 공급계약
- 07 ● 인천교육청 동아시아국제교육원 AI 영어학습 프로그램 개발 및 운영
- 코리아폴리, AI 라이선스 공급계약
- 05 ● 이퓨처, AI 솔루션 공급
- 02 ● 포항테크노파크, ICT 인재양성교육 수행
- 01 ● LG CNS, 영어 음성인식, 발음평가 AI 솔루션 공급
- 서울대학교, 빅데이터사업단 ICT 인재양성 교육 수행
- 2022. 08 ● 산업통상자원부, 에듀테크 비즈니스 모델 공모전 '최우수상' 수상
- 07 ● 뉴페라다임VC, pre-A 투자 유치

C
t
y
p
e

롤랑 유한책임회사

Rolland LLC.



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 11층 1105-1호
대표자 Rolland S. Park
이메일 info@ai-original.com

대표번호 010-7347-1415
홈페이지 Rolland.llc
업 종 Vision AI
사업분야 Manufacturing AI, Medical AI

기업 소개

ROLLAND LLC. - From Vision AI to Real-World Intelligence

- ROLLAND LLC.는 Vision AI를 기반으로 Manufacturing AI와 Medical AI로 확장하며, 디지털 지능을 실제 산업과 의료 현장에 구현하는 기업입니다.

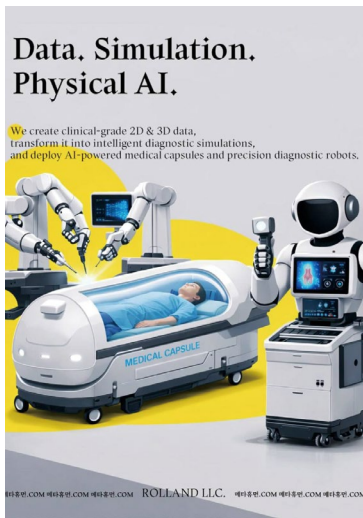
ROLLAND LLC is a vision-driven AI company evolving into Manufacturing AI and Medical AI, implementing digital intelligence into real industrial and healthcare environments.

핵심 기술

- **DATA → INTELLIGENCE의 시작**
 - ROLLAND LLC.는 2D·3D 기반의 고정밀 AI Vision 데이터를 생성·가공
 - Generative Data Production
 - Synthetic Data Creation
 - 2D / 3D Vision Dataset Engineering
 - 산업·의료 특화 데이터 설계
- **DATA → MODEL → PREDICTION**
 - Vision 기반 AI 모델링과 Physics / Chemistry 엔진 기반 시뮬레이션 기술 보유
 - Vision AI Modeling (2D·3D)
 - Digital Twin Simulation
 - Physics-based Prediction
 - AI 학습 최적화 환경 구축

- **Physical AI로 확장**
 - AI 기반 품질검사
 - 공정 최적화
 - 산업안전 모니터링
 - PLC 기반 기존 설비 모듈화 확장
 - Robot Arm / AMR 연동

- **고부가가치 의료 AI 확장**
 - Eye Diagnosis (망막·황반 분석)
 - 단백질 3D Modeling
 - 후보물질 시뮬레이션
 - AI 기반 진단 시스템



C
t
y
p
e

‘AI-ORIGINAL’ Projects

- **Manufacturing** Digital Twin, Occupational Safety, GIS
- **Post-Production** Drama, Movie, Netflix, Disney, tvN(TVING)
- **Drug & Healthcare** Eye, Macular degeneration, Protein, Candidate substance
- **Farm & Orchard** Apple Orchard, Persimmon Orchard
- **Sports** Tennis
- **Art** Museum & Gallery Archive, Exhibition
- **Sustainable Material** Reconditioning, Product Designing

(주)넥스트키

NEXTKEY MEDIA WORKS

NEXTKEY
MEDIA WORKS

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 11층 1105-2호
대표자 김준규
이메일 nextkeyworks@gmail.com

대표번호 02-783-9998
홈페이지 nextkeyworks.com
업 종 서비스
사업분야 응용 소프트웨어 제작 및 공급, 방송 프로그램 제작

기업 소개**Keying into the Future of Media**

- NEXT 미디어 콘텐츠의 새로운 KEY를 제시하는 (주)넥스트키는 진화하는 미디어 콘텐츠 시장에 NEW TECH와 창의적인 발상으로 넥스트키만의 독특한 콘텐츠를 만들어 나아가고 있습니다. 이를 위해 VR/AR을 접목한 영유아 Phonics 교수용 어플리케이션 및 콘텐츠 서비스, 딥러닝을 이용한 2D to 3D 이미지 자동변환 기술 등을 개발 중이며 개발 완료 후 메타버스 및 XR 플랫폼 등에서 사용 가능한 솔루션을 통해 다양한 콘텐츠를 제공해 나아갈 것입니다.

핵심 기술

- 영상제작 프리프로덕션 단계의 업무 효율성 향상을 위한 메타버스 공간 내 3D 휴먼 및 사물 최적화 구현 기술
- 초실감형 증강현실 기술을 통한 국내외 의류기업을 대상으로 체험 제공 솔루션 기술
- 영유아 Phonics 교수용 에듀테인먼트 VR/AR 영상 콘텐츠를 포함한 서비스 플랫폼 및 전용 어플 개발





C
t
y
p
e

주요 연혁

특허 제10-2021843호 / 특허 제10-2042503호 / 특허 제10-2467295호

- 2024 • 콘텐츠진흥원 방송영상콘텐츠 제작지원(방송포맷) 선정
- 2022 • 중소벤처기업부 중소기업기술개발지원사업 선정
- 2020 • 중소벤처기업부 디딤돌창업과제 비대면 분야 선정
- 2019 • 서울산업진흥원과 LGU+ 주최 <일상을 바꾸는 VR공모전> 최우수상(8월)
 - 한국디자인진흥원 주최 <2020 사람/인체/자세 3D AI 데이터를 활용한 온라인 Fitting System 아이디어 해커톤> 장려상
 - KOREA VR FESTIVAL(코엑스) 출품
- 2018 • 중소벤처기업부 창업성장 기술개발사업 선정

(주)아브로소프트코리아

AVROSOFTKOREA CO.,LTD

AVROSOFT
KOREA

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 연구개발타워 1105-06호
대표자 신종화
이메일 jhshin@avrosoft.co.kr
업 종 소프트웨어 개발 및 공급

대표번호 02-2132-5115
홈페이지 avrosoft.co.kr
사업분야 시 기반 디지털트윈 플랫폼, BIM SW, 국방 M&S, 스마트 팩토리

기업 소개

디지털 전환을 통해 공간과 데이터를 연결하고, 인간에게 더 큰 가치를 제공합니다

- 아브로소프트코리아는 순수 국내 기술로 자체 3D 형상 해석 엔진과 BIM·디지털 트윈 플랫폼을 개발하는 전문기업입니다.

건설, 국방, 스마트팩토리, 탄소중립 등 다양한 산업에 공간과 데이터를 연결하는 디지털 전환 기술을 제공하며, 3D 공간 인식과 물리 환경 이해가 결합된 지능형 디지털 트윈으로 영역을 확장하고 있습니다.

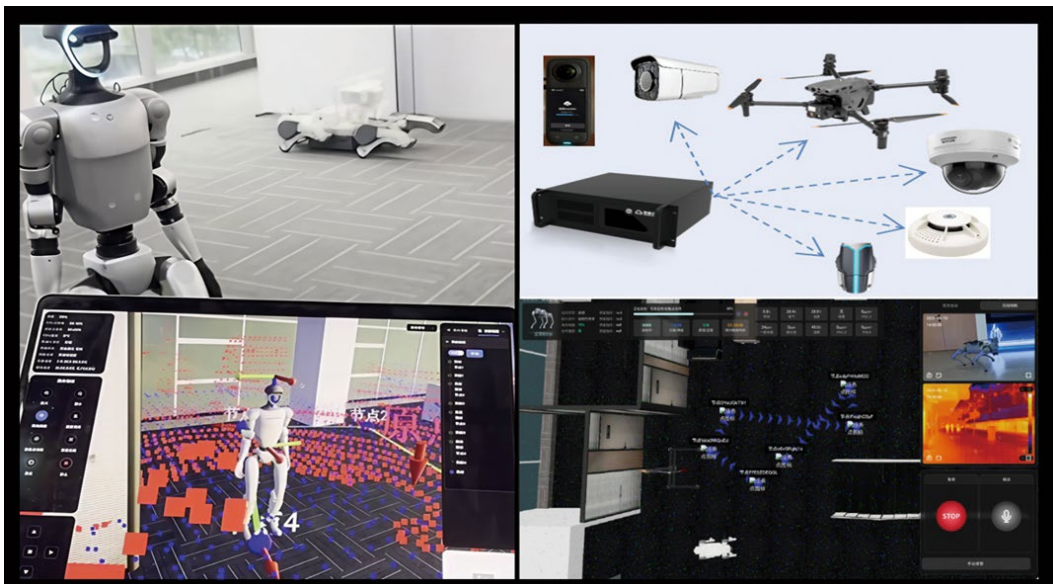
우리의 비전은 더 안전하고 효율적인 미래 환경을 구현하는 것이며, 이념은 기술 혁신을 통해 사람과 산업에 실질적 가치를 제공하는 것입니다.

핵심 기술

- **자체 원천기술 기반의 3D·BIM 엔진 보유**: 고정밀 3D 형상 처리, 파라메트릭 모델링, BIM·CAD 연계 자동화 기술을 자체 확보
- **디지털트윈 플랫폼 구축 역량**: WebGL 기반 3차원 시각화와 시설·설비·운영데이터 연계를 통한 실시간 통합 관제 구현 가능
- **멀티센서·영상·로봇 융합 기술**: IoT 센서, 드론, 360도 카메라, CCTV, 개로봇·휴머노이드 로봇을 연계한 현장 데이터 수집·분석 가능
- **시뮬레이션 및 AI 기반 분석 기술**: 유체·재난·대피 시뮬레이션과 AI 기반 공간·상황 분석을 결합한 지능형 서비스 구현 가능
- **시멘틱 데이터 기반 확장성**: 공간·설비·센서·이벤트 정보를 의미 기반으로 통합 관리하여 다양한 산업 분야로 확장 가능



AVROSOFTKOREA [UTWIN + Embodied Ai]



AVROSOFTKOREA [UBUILDER + UTWIN]

C
t
y
p
e

주요 연혁

- 2025. 12
 - 디지털트윈 기반 성균관대학교 탄소중립 플랫폼 고도화 개발
 - 09 • 용인중앙도서관 디지털 트윈 용역
 - 02 • 포스코건설 CABLE ENG APP 고도화
- 2024. 11
 - 디지털트윈 기반 성균관대학교 탄소중립 플랫폼 개발
 - 08 • BIM기반 도면생성 및 에너지 시뮬레이션 자동연계 프로세스 플랫폼 개발(국토안전원)
 - 02 • 특허(웹기반 디지털 트윈 서비스 방법) 등록
- 2023. 09
 - 특허 등록(사용자 의도 반영형 BIM 기반 프리캐스트 콘크리트 조립식 주택의 설계 방법)
 - 06 • 국방과학연구소 경도표적피해분석 SW 납품
 - 05 • 해군작전사령부 M&S 납품
 - 04 • 국방과학연구소(피해DB 생성 자동화 무기효과분석 SW) 납품
 - 03 • 포스코건설 CABLE ENG APP 고도화
 - 02 • 디지털트윈 플랫폼 정식 출시
- 2022. 07
 - 구매조건부신제품개발사업 구매연계형 과제 협약(중기청)-“디지털 트윈 기반 스마트 안전 통합 관제 시스템”
 - 04 • 포스코건설 골조모델링 자동화시스템 고도화 개발, 비대면 스타트업 육성사업
창업기업 선정, 설계오류 자동검증을 위한 Data기반 엔지니어링 Rule Library 기술개발
협약(산업통상자원부)
- 2021. 07
 - 포스코건설 골조모델링 자동화시스템 개발
 - 05 • 비지웰 ‘BIM 기반 스마트 플랫폼 서비스’ MOU 체결
- 2020. 12
 - 구매조건부 신제품 개발사업 및 현장수요형 스마트공장 기술개발 사업 R&D 협약 체결
 - 11 • 포스코 A&C 모듈러 건축 온라인 허브 클라우드 플랫폼 개발,
클라우드 기반 WebCAD를 이용한 통합제조실행시스템(MES) 정부 과제 협약 체결
 - 10 • Auto Design Software for PC. Smart Construct 정부 과제 협약,
스틸코리아 BIM 기반 자동화 설계 플랫폼 개발 업무 협약 체결
 - 09 • 국방과학연구소 용역 빌드 2 진행
 - 06 • 롯데건설 OSC 플랫폼 內 PC 공사 공정 및 품질관리 모듈 개발 용역 진행
 - 02 • 범영인터팩 스마트팩토리 사업 공동추진 업무협약 체결
 - 01 • 포스코건설 Cable ENG 업무 스마트 App. 고도화 개발 용역 진행

(주)디오비스튜디오



PLANHOM Co., Ltd.

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 11층 1105-8호
대표자 권영준
이메일 help@dobstudio.co.kr

대표번호 02-2088-5766
홈페이지 dob.world.kr
업 종 소프트웨어 개발 및 공급
사업분야 AI 기반 실시간 영상 스타일링 플랫폼,
버추얼 휴먼 콘텐츠 등

기업 소개

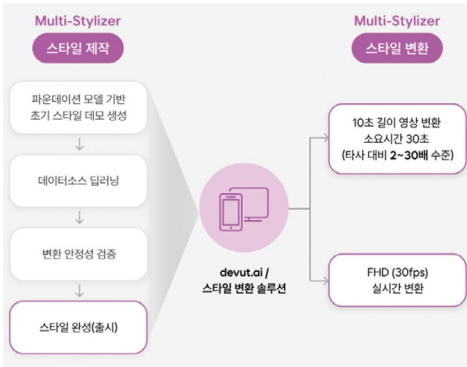
Beyond Reality, Behind the Face

- 주식회사 디오비스튜디오는 전문적인 AI 기술 지식 없이도 누구나 손쉽게 고품질 콘텐츠를 제작하고 활용할 수 있는 환경 구축을 지향합니다. 실시간 AI 영상 변환 기술과 SaaS 기반 플랫폼을 통해 개인 크리에이터부터 기업 고객까지 아우르는 콘텐츠 제작의 자동화·고도화 솔루션을 제공하여 기술이 창작의 장벽이 되지 않는 새로운 콘텐츠 패러다임을 선도하고자 합니다.

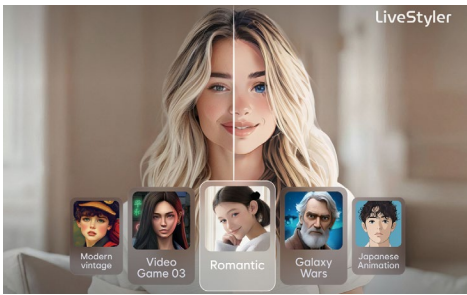
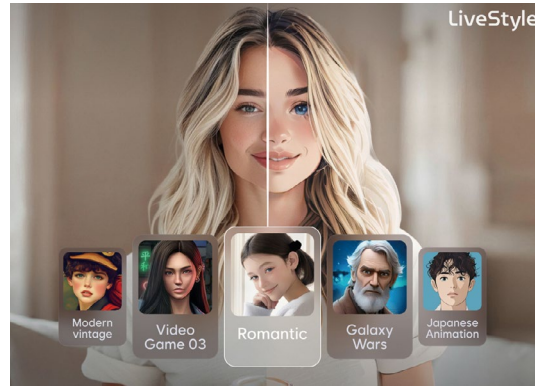
핵심 기술

Multi-Stylizer

- GAN 기반 가상인간 생성 기술인 'dob Engine'과 'Heartbeat Technology'가 결합하여 고품질 이미지·비디오 변환을 가능하게 하는 디오비스튜디오의 자체 기술입니다. Multi-Stylizer를 통한 학습으로 수준 높은 일관성과 완성도의 스타일 제작 가능하게 하며, 추론에 있어서는 FHD 30fps 수준의 실시간 변환이 가능할 정도로 빠른 속도를 제공합니다.
- **스타일 제작**: Multi-Stylizer를 통한 학습은 자연스럽게 일관성 있는 AI 스타일을 제작합니다. 사용자가 의도한 다양한 외모적 특성을 부여할 수 있으며, 애니메이션 스타일, 좀비 스타일과 같이 인물 뿐 아니라 프레임 내 모든 객체들의 톤을 전체적으로 변경할 수 있습니다.
- **이미지·비디오 스타일 변환**: Multi-Stylizer를 통한 추론은 획기적으로 빠른 속도를 제공합니다. 이는 타사 대비 2~30배 이상의 빠른 스타일 변환을 가능하게 하며, 더 나아가 실시간으로 AI 스타일을 적용하여 FHD 30fps 수준의 출력물을 송출하는 것을 가능하게 합니다. 또한 픽셀 간의 유사성 파악을 통해 원본 이미지 또는 영상을 감지한 후 변환이 진행되므로, 프레임 안의 모든 인물과 기타 요소들을 일관되게 변환할 수 있습니다.



Live Styler 스타일 변환 시스템(도식화)



Live Styler 서비스 대표 이미지

Multi-Styler 스타일 변환 예시

주요 연혁

- 2026. 01 • CES 혁신상 콘텐츠·엔터테인먼트부문 수상
- 2025. 12 • 가족친화기업 인증
 - 11 • 대한민국 일·생활균형 우수기업 선정
- 08 • 'LiveStyler' 부산디지털대학교 납품
- 01 • devut.ai 글로벌 버전 공식 런칭
 - 화장품 브랜드 '뽀아'와 협업을 통한 AI 에디션 메이크업 필터 출시
- 2024. 11 • Digital Innovation Awards 과기정통부장관상 표창
 - ISO 9001, 14001, 45001 인증 획득
- 10 • T1 AI 포토카드 키오스크 SW/HW 개발 및 T1 베이스캠프 내 납품
 - 디오비스튜디오X생성시코리아 AI 아트 공모전 개최
 - 'Expand North Star 2024' 슈퍼노바 챌린지 피칭 준결선 진출
- 06 • Spatial Explorer와 기술협업 MOU 체결
- 05 • Video to Video AI 변환 앱 'deVut.ai' 론칭
 - 두바이 교육기관 뉴미디어 아카데미와 계약(해외매출) 체결
- 04 • KBS 특집 다큐 <자신있나? 속지않을? 딥페이크!> 편 기술 지원)

- 2024. 03
 - 두바이 교육기관 뉴미디어 아카데미와의 MOU 체결
 - 01 • 경영혁신형 중소기업(Main-Biz) 선정
- 2023. 12
 - 수출 유망 메타버스 강소기업 육성사업 우수 성과 기업 선정
 - 대한민국 광고대상 이노베이션부문 금상 수상
 - 11 • AI 기술을 활용한 찰스 다윈 복원, 인스타그램 런칭
 - 10 • SLINGSHOT Deep Tech Startup Top 50 선정
 - 코리아시 스타트업 100 선정
 - KOREA METAVERSE AWARD 정보통신산업진흥원장상
 - KGCCI Innovation Awards Digitalization 부문 선정
 - 09 • 기술혁신형 중소기업(Inno-Biz) 선정(A등급)
 - 대한민국 인공지능 산업대상 MK미디어그룹회장상 수상
 - 07 • 대한민국 디지털 미래혁신대상 정보통신기획평가원장상 수상
 - 국방홍보원 <그날 군대 이야기> 고 박인철 소령 복원 기술 지원
 - 시리즈A 100억 원 투자 유치
 - 05 • 아기유니콘200 기업 선정
 - 02 • CB Insights 글로벌 생성AI 스타트업 Top 250 선정
 - 01 • KB라이프생명 TV광고 윤여정 배우 얼굴 디에이징 기술 지원
 - 2023 Emerging AI+X Top 100 기업 선정
- 2022. 10
 - 코리아 메타버스 어워드 콘텐츠·솔루션 부문 과기정통부장관상
 - 코리아시 스타트업 100 선정
 - 07 • YG Plus 버추얼 휴먼 콘텐츠 제작 계약 체결
 - 포항시 홍보 브랜드 콘텐츠 제작
 - 05 • KB국민은행 버추얼 휴먼 콘텐츠 제작 계약 체결
 - 문화체육관광부 <아이사랑/아이지킴 키재기판> 캠페인 기술 지원
 - 04 • LG전자 WebOS 광고 버추얼 휴먼 엘리 콘텐츠 제작
 - 01 • TVING <ALIVE> 고 임윤택, 유재하 복원 콘텐츠 기술 지원
- 2021. 11
 - 프리A 시리즈 50억 원 투자 유치
 - 10 • TVING <가상세계지만 스타가 되고 싶어> 제작 기술 지원
 - 08 • 문화체육관광부와 MOU 체결, 버추얼 휴먼 '루이' 누리홍보대사 위촉
 - 05 • KT 버추얼 휴먼 콘텐츠 제작
 - 04 • 버추얼 휴먼 루이 한국관광공사 명예홍보대사 위촉
 - 02 • SBS <그것이 알고 싶다> 다큐이코편 제작 기술 지원
- 2020. 11
 - 버추얼 휴먼 '루이' 강릉문화재야행 홍보 브랜드 콘텐츠 제작
 - 10 • 버추얼 휴먼 '루이' 유튜브 및 인스타그램 런칭
 - 6 • 디오비스튜디오 법인 설립

(주)플레이큐리오

PlayCurio Co.,Ltd.



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 11층 1105-9호
대표자 이상준
이메일 sjlee@play-curio.com

대표번호 02-6205-9250
홈페이지 play-curio.com
업 종 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 콘텐츠 개발, 유통, IP 비즈니스 등

기업 소개**착한 디지털 콘텐츠로 아이들에게 즐거움을 선물한다**

- 플레이큐리오는 “착한 디지털 콘텐츠로 아이들에게 즐거운 경험을 선물한다”는 기업 철학을 바탕으로, 유아~초등까지 이용 가능한 유해하지 않은 놀이학습 콘텐츠를 만들어 공급하고 있습니다. 대표적으로 ‘큐리오 사파리 AR’, ‘명탐정 피트’ 애니메이션 IP 등을 보유하고 있습니다.

핵심 기술● **실감형 교육 콘텐츠 개발 기술**

- 실물 교구와 실감형 콘텐츠의 연동을 통한 새로운 학습 경험 제공
- 어린이 콘텐츠 제작 전문성을 살려 아이 눈높이의 실감형 기술을 활용, 학습 흥미를 유발하고 최적의 학습 효과를 거둘 수 있도록 콘텐츠를 설계 개발
- 주 사용 고객(어린이와 학부모)에 친숙한 실물 교구를 AR을 매개로 모바일 앱과 연동하여 디지털 학습과 전통적 학습 방식의 장점을 모두 가지는 하이브리드 콘텐츠 시리즈를 개발
- 어린이의 특징인 낮은 몰입도와 집중력을 해결하여 지루하고 딱딱하지 않으면서 풍부한 간접 체험과 시청각 자료 제공으로 가정에서도 홈스쿨링 교구 등 비대면 학습 방법으로 활용 가능



기업 콘셉트 이미지(마스코트 큐리, 리오 외)



대표 IP ‘숲속 수사대 명탐정 피트’



XR 콘텐츠 팝업 스토어(현대백화점)

C
t
y
p
e

주요 연혁

- 2025. 12 ● 현재 : 자체 실감현실 교육 상품 ‘큐리오 AR 플레이 시리즈’ 6종 사업화 완료
- 11 ● 현대백화점 판교점 ‘공룡 수사대 명탐정 피트’ XR 팝업스토어 진행(2주간)
- 07 ● 한국잡월드 어린이 대상 체험 콘텐츠의 공동 개발 및 확산을 위한 업무협약, 체험형 공룡, 직업 탐색 프로그램 공동 기획/제작 중
- 05 ● 일본 Kodansha 실감형 콘텐츠 공동개발 계약 체결, ‘오버케즈캉 AR’ 개발 중
- 2024. 05 ● 뮤지컬 명탐정 피트 “가자, 우주로!” 초연: 마포 아트센터
- 2023. 11 ● 명탐정 피트 시즌4 EBS 채널 방영
- 10 ● 포커스미디어 제휴 엘리베이터 TV로 명탐정피트 스낵 콘텐츠 제공

(주)고브이알

GOVR Inc.



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 11층 1105-11호
대표자 이태현
이메일 govr360@gmail.com

대표번호 070-8795-4360
홈페이지 govr.kr
업 종 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 XR(확장현실), Digital Twin(디지털트윈),
AI(인공지능), Education(교육)

기업 소개**XR과 AI의 융합, 현실과 가상의 경계를 넘어 새로운 경험을 설계합니다**

- (주)고브이알은 XR 기술과 AI의 융합을 통한 새로운 경험 가치 창출을 비전으로 삼고 있는 실감형 콘텐츠 및 솔루션 전문 기업입니다.
- 현실공간을 가상화하는 디지털 트윈 기술과 사용자와 교감하는 생성형 AI기술을 결합하여 국방, 의료, 게임, 공공 분야에 혁신적인 솔루션을 제공하고 있습니다. 또한, 단순한 기술 개발을 넘어 연간 600회 이상의 전문 교육을 통해 실무 중심의 미래 인재를 양성하고 있습니다.

핵심 기술

- **One-Stop XR 통합 파이프라인 (One-Stop XR Pipeline)**
 - 실사 기반 공간 스캔(Photogrammetry)부터 3D 모델링, 게임 엔진(Unity/Unreal) 최적화, 콘텐츠 배포까지 이어지는 자체 개발 공정 보유
 - 다양한 산업군(국방/의료/건설)의 요구사항에 맞춰 고품질 XR 콘텐츠를 신속하게 제작 및 공급 가능
- **GML 기반 공간정보 경량화 및 렌더링 기술**
 - 대용량 공간정보 데이터(GML)를 웹 및 모바일 환경에서도 끊김 없이 구동되도록 하는 데이터 경량화 및 LOD(Level of Detail) 시각화 기술. 웹 기반 메타버스 플랫폼(GoVR Maker) 및 디지털 트윈 관제 시스템(LX 메타오피스 등)에 적용
- **인터랙티브 AI 페르소나 엔진 (Interactive AI Persona Engine)**
 - 음성인식(STT), 자연어 처리(NLP/LLM), 음성합성(TTS) 기술을 통합하여 가상 캐릭터(NPC)와 사용자가 육성으로 자연스럽게 대화할 수 있는 솔루션
 - 게임(러브시그널), 국방 훈련 시뮬레이터(AI 교관) 활용
- **생성형 AI 자동화 솔루션 (Gen-AI Automation)**
 - 사용자 키워드 입력만으로 블로그 포스팅 및 관련 이미지를 자동 생성하는 'Mogel(모글)' 솔루션 보유

주요 연혁

- 2025. 08
 - (주)문화방송, 하이테크 훈련 지원관리 시스템 및 훈련용 애셋 라이브러리 구축
 - 토론 톨플래잉 시뮬레이터 개발
- 02
 - 산부인과 교육용 VR콘텐츠 개발 - 초기 임신과 정상자궁 부속기
- 01
 - XR군사훈련 시뮬레이터 구축
- 2024. 10
 - 숙명여자대학교 디지털휴머니티센터, 전임교원 융복합 연구과제
- 04
 - 종로구청, 종로구 어린이집 보급용 디지털 표현놀이 콘텐츠 제작용역
- 2023. 07
 - 아바타 커스텀 제작툴 개발
 - 03
 - 성남산업진흥원/(사)한국모바일게임협회, 인디크래프트 2023 메타버스 발표 심사장 및 글로벌 컨퍼런스 제작 및 운영
- 2022
 - LX공사 메타오피스 및 독도 디지털트윈 구축('22. 07)
 - AR 트레이닝앱 개발
- 2021
 - 국립국악원, 유아 국악교육용 꾸러미 프로그램 VR영상 제작
- 2020
 - 국립재활원, 중앙보조기기센터 전시관 안내프로그램 360VR 제작
 - 동심연구소 '히어로를 부탁해' 360VR 제작
- 2019
 - 식품의약품안전처, VR웹드라마 '프로의 탄생2' 제작 참여
 - VR교육게임 'Dino Edu' APP 런칭
- 2017
 - 한국콘텐츠진흥원 인재캠퍼스 VR홍보영상 제작
- 2016
 - 산업통상자원부 '2016년 지역희망박람회 서울특별시 디지털 대장간 VR영상 공급 및 시연'
 - 행정자치부 정부3.0 국민체험마당 VR콘텐츠 제작 및 시연
 - 미래창조과학부 정부문화의 달 기념식 VR콘텐츠 제작
 - VR규레이션 플랫폼 'GoVR APP' 개발 및 누적 다운로드 1만 돌파

(주)트라이텍

tritech



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 11층 1105-12호
대표자 기재석
이메일 tritech@tritech.co.kr

대표번호 02-6958-7599
홈페이지 tritech.co.kr
업 종 정보통신업
사업분야 DigitalTwin, M&S(Modeling & Simulation)

기업 소개**가상과 현실의 융합 기술 기반으로 미래 과학기술 분야를 선도하는 R&D 기업**

- TriTech은 R&D 개발을 위한 매우 강력한 에지 기술 기반 경험 및 구성원을 가지고 있습니다.
- 당사는 가상/증강현실, 디지털 트윈, 메타버스 등 차별화된 기술력을 바탕으로 최고 품질의 다수의 프로젝트를 성공적으로 수행해 오고 있으며, 다양한 분야의 그룹들과 믿음 있는 협력으로 국내외 각종 토달 솔루션 제공 및 기술 지원을 하고 있습니다.

핵심 기술

FUTURE OF METAVERSE
OUR STRENGTH

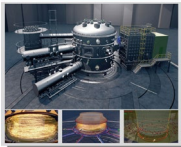
**OUR →
STRENGTHS**

현실과 비현실이 모두 공존할 수 있는
폭넓은 분야 구현 설계



**Future of
Metaverse**

미래의 가상세계를
선도합니다.

Digital Twin**VR Simulation****M & S , ICT****AR Simulation****주요 연혁**

- 2025~ • 개방형 핵융합 플랫폼 개발, 가상 국제 핵융합로 핵융합 플랫폼 고도화
- 2024~2023 • 소방 사다리차 조법운용 시뮬레이터 개발
• 메타버스 환경에서의 다년간 디지털 트윈 연구지원 플랫폼 서비스
- 2022~ • Virtual KSTAR 실험 모니터링 및 시뮬레이션 분석, 기능 구현을 위한 소프트웨어 개발
- 2021~ • 3D 애니메이션 제작을 위한 비대면 스튜디오 플랫폼 개발

(주)릴레이브랜드

RELAYBRAND CO., LTD

RELAY BRAND

24 Hours Passion

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 11층 1105-13호
대표자 김 태 완, 최 정 안
이메일 ceo@relaybrand.com

대표번호 02-322-3263
홈페이지 www.relaybrand.com
업 종 -
사업분야 -

기업 소개

- (주)릴레이브랜드는 “기술로 사람을 이롭게 한다”는 미션 아래, 인간 감각 디지털 전환과 AI 객체 인식, 그리고 IoT까지 아우르는 폭넓은 첨단 ICT 솔루션을 개발·도입해 새로운 산업을 창출하는 혁신 기업입니다. 사람 중심·혁신·지속가능성이라는 세 가지 이념을 핵심 가치로 삼고, 독창적인 아이디어와 탄탄한 연구개발 역량을 결합해 누구나 누릴 수 있는 미래 산업 생태계를 열어가고 있습니다. 특히 촉각·온도·질감 등 인간의 다양한 감각 정보를 디지털화해 AI 분석과 결합함으로써, 단순한 기술 진보를 넘어 다채로운 산업 분야에서 실질적인 가치를 만들어내며 장기적 사회·환경적 책임도 함께 실천합니다. 앞으로도 “기술로 사람을 이롭게 한다”는 우리의 비전을 지켜가며, 포용적이고 발전적인 디지털 경험을 전 세계 모든 이들에게 제공하기 위해 끊임없이 노력하겠습니다.

핵심 기술

● 디지털 감각 전환 및 정보화 기술

- 1) 인간 감각 디지털 전환
- 2) 다중 감각 피드백 제공
- 3) 센서 융합 및 데이터 처리
- 4) 유사 자극 전달 기술

주요 사업 영역



01. System Integration

- 금융/통신사 업무 시스템 개발
 - 대규모 웹 플랫폼 및 백엔드 시스템 개발
 - 대규모 업무 시스템 및 서비스 시스템 개발
 - 대규모 콘텐츠 관리 시스템 및 운영 시스템 개발
- WEB IT Consulting
 - WEB System 최적화 및 개선
 - ISP(Information Strategic Planning) 수립



02. AI 기술

- 영상 기반 디지털 감각 및 영상제어 기술
 - 실시간 비디오, 이미지의 객체 추출 및 자동 인식 기술
 - 영상 내 인식 정보 기반 제어 및 콘텐츠 통제, 메타데이터 제어
- 영상 기반 각 메타데이터 저작 편집 기술
 - 비디오 프레임의 감각 메타데이터 편집 / 저작
 - 인터랙션 삽입 및 비디오 트랙 제어 기술
- 몰입형 미디어 디바이스 테크
 - 디지털 감각 메타데이터를 이용한 출력 변환
 - 촉각, 후각 피드백 및 주변 장치 제어



03. IT Service

- 비디오 컨설팅 주문 관리 서비스
 - 비디오 상담, 주문 테이블 주문 및 키오스크 해결책
 - 원격 영상 상담 주문 시스템
 - 통합 주문 관리 플랫폼
- AI 멀티 에이전트 시스템 및 기술 연구
 - LLM 기반 사용자 업무 시스템 자동화 AI 에이전트 연구
 - LLM 구축형 도론 질감 솔루션 및 특허

C
t
y
p
e

Cinema Haptics 시네마 햅틱 디바이스

Cinema Haptics로 영화 감상 경험을 향상시키세요. 영화를 느끼고, 스토리를 생생하게 재현하며, 새로운 차원의 엔터테인먼트를 즐겨보세요.



가상 제품도

제품 특징

실시간 햅틱 피드백

동기화된 촉각 반응으로 화면에서 액션을 느껴보세요. 폭발음부터 부드러운 바람의 어루만질까지, 우리의 기술은 영화에 생명을 불어넣습니다.

향까지 재현하는 고감각

영상 속 장소, 액션, 반응 등에 따른 향까지 전달하는 농업도품 산양하고 생동감 넘치는 감각 재현을 즐겨보세요. 우리의 기술은 비교할 수 없는 시청 경험을 위해 뛰어난 감각 재현을 제공합니다.

사용자 정의

선호도에 맞게 햅틱 피드백의 강도와 유형을 조절하세요. 부드러운 터치부터 원하던 강력한 진동을 원 하든 당사 시스템을 통해 귀하의 경험을 맞춤화 할 수 있습니다.

AI AGENT CMS

코딩 없이 웹 테스트 자동화를 구현해 테스트 효율과 품질을 높이고, CI/CD와 연동해 개발 배포를 최적화하는 플랫폼입니다.



제품 특징

비즈니스 민첩성 및 경쟁력 확보

테스트 자동화로 시장 출시 기간 단축, 신기술 피드백 및 품질 개선을 통해 비즈니스 목표 달성 가속화를 제공합니다.

CI/CD 및 외부 시스템과 통합 지원

개발 배포 파이프라인과 연동해 테스트 자동화가 전체 개발 프로세스에 자연스럽게 녹아 들도록 지원합니다.

코딩 없이 쉽고 빠른 웹테스트 자동화 환경 제공

누구나 쉽게 웹 테스트 자동화를 구축할 수 있도록 직관적인 UI와 코드리스 기능을 제공합니다.

주요 연혁

- 2025. 07 • KB 증권 WINNER PBS 헤지펀드 분석시스템 고도화 개발 프로젝트 KB증권
- 05 • KB 증권 리서치본부 AI 리봇 개발 프로젝트 KB증권
- 04 • 온라인 영상 서비스 대상 영상 인식기반 디지털감각정보플랫폼 연구 성공 판정
- 2024. 05 • 특허출원, 실시간 감각 피드백 제어 시스템, 10-2024-0094632, 릴레이브랜드
- 04 • 특허, 감각정보 제공장치, 10-2022-0025670, 릴레이브랜드
- 2023. 05 • 페이스특기반고령자외사회약자를위한스마트키오스크 및원격주문관리시스템개발 사업, 창업진흥원
- 2022. 12 • 특허, 다중 가중치 기반 시페르소나 학습 시스템 및 이의 운영 방법 출원
- 특허, 실감효과 재생장치 및 이의 구동방법, 10-2022-0032490, 릴레이브랜드
- 04 • 온라인영상 서비스 대상의 영상인식기반 디지털 감각정보 플랫폼 개발 사업(창업성장기술), 중소기업 기술정보진흥원
- 01 • 유상 증자
- 2021. 07 • XR 콘텐츠아이디어 개발지원사업, 정보통신산업진흥원
- 2020. 05 • IoT센서기반 실감형콘텐츠체험서비스제공 디바이스및콘텐츠저작솔루션개발 사업 (디딤돌 연구과제), 중소기업 기술정보진흥원
- 2020. 01 • 유상 증자
- 2018. 03 • 주식회사 릴레이브랜드 설립

CHAPTER



XR기업성장지원센터
입주기업

Dtype

입주기업

803호 코드비전(주)

804호 (주)비빔블

907호 (주)에스지엔터테크

908호 (주)지케스

1004호 (주)싸이드워크엔터

1006호 (주)메타로켓

1007호 (주)위드마인드

1011호 (주)백스포트

코드비전(주)

CODEVISION Inc.



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 8층 803호
대표자 송응열
이메일 help@codevision.kr

대표번호 02-2088-6624
홈페이지 codevision.kr
업 종 시스템 응용 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 제조AI 솔루션(비전 기반 불량 검출/인식 AI 솔루션, 제조AI 운영/모니터링 플랫폼, 스마트팩토리 구축용 AI 통합 관리 시스템)

기업 소개

인공지능 기술의 혁신으로 더 나은 미래에 기여한다

- 코드비전은 업력 8년차의 인공지능 전문 연구개발 기업으로, AI 기반 소프트웨어 솔루션을 중심으로 다수의 국가 R&D 과제와 공공·민간 기업과의 현장 기반 프로젝트를 수행해 왔습니다.

실제 산업 현장에서 직접 취득한 센서, 이미지, 영상 등 다양한 형태의 데이터를 기반으로 AI 핵심 기술과 서비스를 개발하며, 고객 환경에 최적화된 맞춤형 솔루션을 제공합니다.

특히 제조 현장의 복잡한 공정과 운영 환경에 대한 이해를 바탕으로 실사용이 가능한 제조 특화 AI 솔루션을 개발·공급하고 있으며, Edge, 독립형 장비, Cloud·SaaS 등 다양한 운영 환경에서의 AI 적용 경험과 국산 NPU 기반 최적화 기술을 통해 제조 현장의 품질 향상과 생산성 개선에 기여하고 있습니다.

핵심 기술

• [제조 AI 솔루션 핵심 기술 5종]

- **컴퓨터 비전 기반 검출/인식 기술** : 딥러닝 기반 다양한 비전 태스크 수행 가능(Segmentation/ Detection/Classification 등), 다양한 최신 모델 기반의 제조 도메인 특화 모델 재설계/파일 튜닝 기술 보유하고 있음
- **국산 NPU 기반 Edge AI 최적화 기술** : 제조 라인의 실시간 적용을 위해 NVIDIA CUDA 기반으로 학습된 모델을 ONNX 포맷으로 변환하고, 국산 NPU 등 Edge 장비 환경에 맞게 최적화하는 기술
- **제조공정 지식기반 LLM 대화 솔루션 개발 기술** : ERP, MES 등 공정 데이터와 연동해 이를 기반으로 공정 문제 진단, 품질 리스크 분석, 생산성 개선 등 현장 맞춤형 인사이트를 제공하고 의사 결정을 지원하는 LLM 기반 솔루션 개발
- **제조공정용 MLOps 체계 구축 기술** : 모델 배포, 성능 모니터링, 지속적 학습을 포함하는 MLOps 체계를 구축하여 안정적인 AI 운영을 지원
- **데이터 구축/관리 기술** : 제조 현장 환경과 고객 요구에 맞추어 데이터 정의 및 수집 단계부터 가공, 검증, 품질 관리까지 전 과정을 아우르는 End-to-End 데이터 구축 및 관리 역량 보유

☑ COVI AI 모니터링 솔루션



☑ COVI 프레스 공정 이상상황 모니터링 솔루션



- Real-Time Monitoring**
· 제조 환경 실시간 모니터링
- Detect Anomalise**
· AI로 제조 공정 자동 상태 감시 및 분석
- Alarm & Auto-Control**
· 이상상황 발생 시 근로자를 위한 경보 알람 & 작업 자동 중단 기능

생산량 증가 & 작업자의 안전 확보

☑ COVI-AI Factory

- COVI-AI Factory는 K-NPU가 탑재된 솔루션으로, 생산 현장의 모든 데이터를 실시간으로 감지하고 분석하여 효율적인 스마트 팩토리 환경을 구현합니다.
- AI 비전 불량 검출 부터, 스마트 리포팅까지 하나의 통합 플랫폼 안에서 통합 관리 할 수 있습니다.



주요 연혁

- 2025. 12
 - AI 바우처지원사업(반도체분과) 우수 평가 [정보통신산업진흥원]
 - 데이터바우처지원사업 우수 평가 (원장상) [한국데이터산업진흥원]
- 11
 - R&D 매치업 챌린지 - 세션2 대상(장관상) 수상 [과학기술사업화진흥원]
 - 중소기업 AI 전환 우수사례 공모전 우수상 수상 [중소벤처기업진흥공단]
- 08
 - AI 팩토리 전문기업 선정 [산업통상자원부]
- 06
 - 해외 PoC 성사(인도네시아 금속 제조 기업 등)
- 05
 - 시반도체 응용실증지원사업 선정 [정보통신기획평가원]
- 04
 - 제조업 시융합 기반 조성 사업 선정 [정보통신산업진흥원]
- 2024. 07
 - 시융합기술 지역확산 사업 선정 [정보통신산업진흥원]
- 2023. 07
 - 조선해양산업기술개발사업 선정 [한국산업기술평가원]
- 04
 - 인공지능산업융합기술개발(R&D) 사업 선정 [정보통신기획평가원]

D type

(주)비빔블

BIBIMBLE

BIBIMBLE

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 8층 804호
대표자 유미란
이메일 arm357@bibimble.com

대표번호 02-6441-3876
홈페이지 bibimble.com
업 종 정보서비스
사업분야 소프트웨어(AI, VR, MR)

기업 소개

상상을 현실로 안내하는 브릿지 파트너, 비빔블

- 비빔블이라는 이름 하에 대표를 포함하여, 분야별 전문가들이 분야별 장점을 융합하는 새로운 도전을 하기 위해 모였습니다. 주식회사 비빔블은 첨단 디지털 미디어 기술 들을 융합하여 혁신적인 기술 기반 사용자 경험을 개발하고 플랫폼을 만들어 갑니다.

핵심 기술

● AI 에이전트 및 대화형 인터랙션 기술

RAG(검색 증강 생성) 기반 지식 학습: 기업 내부 문서(PDF, Docx 등)를 실시간으로 벡터화하여, 할루시네이션(환각 현상) 없이 정확한 정보를 바탕으로 답변하는 비즈니스 최적화 AI 엔진 기술입니다.

멀티모달 통합 엔진: 음성 인식(ASR), 언어 모델(LLM), 음성 합성(TTS)에 안면 동기화(Audio-to-Face)를 결합하여 실제 사람과 대화하는 듯한 자연스러운 인터랙션을 구현합니다.

NVIDIA GPU 가속 최적화: 엔비디아 인셉션 멤버로서 확보한 기술력을 바탕으로, 복잡한 AI 연산을 초저지연(Low Latency)으로 처리하여 실시간 통번역 및 반응 속도를 극대화했습니다.

● 고해상도 실감형 디지털 휴먼 제작 기술

Unreal Engine 기반 리얼타임 렌더링: 언리얼 엔진 5를 활용하여 피부 질감, 머리카락, 의상 등을 실사 수준으로 구현하며, 저사양 기기에서도 구동 가능한 최적화 기술을 보유하고 있습니다.

지능형 디지털 휴먼 커스터마이징: 전문 기술 지식 없이도 웹 대시보드를 통해 디지털 휴먼의 외형, 목소리, 성격을 직관적으로 편집할 수 있는 SaaS 기반 제작 툴셋을 제공합니다.

● 지능형 비전 인식 및 환경 감지 기술

능동형 방문객 감지: 카메라 센서를 통해 부스 앞 관람객의 유무와 시선을 추적하여 먼저 말을 거는 능동형(Proactive) 응대 알고리즘을 적용했습니다.

OCR 기반 명찰 인식: 관람객의 명찰 정보를 실시간으로 스캔하고 웹 검색을 통해 해당 기업 정보를 분석하여 개인화된 세일즈 브리핑을 제공하는 기술입니다.

● 확장성 있는 SaaS 플랫폼 아키텍처

노코드(No-Code) 운영 환경: 복잡한 설치 과정 없이 웹 브라우저만으로 콘텐츠를 배포하고 관리할 수 있는 클라우드 기반 관리 시스템(Dashboard)을 구축하여 운영 효율성을 높였습니다.



전시관 사진



디지털 휴먼

주요 연혁

- 2025. 04
 - 글로벌 기업(엔비디아) 협업 프로그램 엔업 체결
 - 03 ● 부천R&D종합센터 미디어얼 콘텐츠 제작(편집) 용역 수행
 - 11 ● 2024년 DDP 쇼룸 연계 패션 디지털 전환(DX)프로젝트 지원사업
 - 10 ● 삼성전자 '삼성기술전' 공식 도슨트앱 개발
- 2024. 04
 - 2024창업도약패키지 "KT Cloud Streaming 및 스포츠/엔터 IP를 활용한 초실감 3D 쇼룸 커머스 홀로MR 디지털휴먼 토크콘서트 기획 및 운영
 - 03 ● 더현대 판교 생성형 AI 기반 NBA 스타 쇼케이스 전시(관람객 5만 명 이상)
- 2023. 12
 - 과기정통부 ICT 기금사업 우수사례 선정 및 메타버스 얼라이언스 성과발표회 사례 발표
 - 05 ● 메타버스 선도기술 개발 사업 선정(주관: (주)비빔블 / 참여: 텍스터스튜디오, JTBC 등)
- 2022. 12
 - LG AI 디지털휴먼 'TILDA' 키오스크 개발 및 우리은행 등 기업 대상 시연
 - 10 ● 창경궁 미디어아트 전시 <순간과 영원의 사이를 거닐다> 제작(관람객 5만 명 이상)
 - 05 ● 메타버스 플랫폼 개발 사업 선정(주관: (주)비빔블 / 참여: 텍스터스튜디오)
- 2021. 12
 - 04 ● E-Land 그룹(이랜드벤처스 10억, 이월드 10억)으로부터 Seed-Level 투자 유치
 - 03 ● MWC Barcelona 전시 참가
 - 02 ● YTN Silence 본사, 메타버스 및 HOLOMR 기술 방송 방영
 - 01 ● 스페인 FITUR 관광박람회 '도깨비 판타지아' 메인 쇼케이스(스페인 국왕 시연)
- 2021. 12
 - 과학기술정보통신부 장관상 수상
- 2020. 10
 - 서울시교육청 진로직업박람회 및 두산로보틱스 'E-로드쇼' 전시 운영
 - 예술경영지원센터 서울아트마켓(PAMS) 디지털 전시 운영, KMF HOLOMR 전시
 - BTS: MAP OF THE SOUL DIGITAL EXHIBITION 운영(30일간 2,500만 명 방문)
 - 03 ● LX 스마트국토엑스포 2년 연속 HOLOMR 전시 운영(2억 규모), 부산국제영화제 활용

D
t
y
p
e

(주)에스지엔터테크

SG Entertech Co., Ltd.



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 9층 907호
대표자 고동균
이메일 contact@sgentertec.co.kr

대표번호 070-4196-7279
홈페이지 sgentertech.com
업 종 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 XR 콘텐츠 및 플랫폼

기업 소개

AI와 XR로 일상에 긍정의 경험을 만듭니다

- (주)에스지엔터테크는 AI 콘텐츠 생성 기술과 XR 플랫폼을 결합하여 누구나 쉽게 문화를 즐길 수 있는 인터랙티브 콘텐츠를 만드는 기업입니다. 한국 최초 키오스크형 VR 플랫폼 스낵 VR을 자체 개발하여 지자체·공공시설에 무인 운영형 문화체험 인프라를 공급하고 있으며, AI 웰니스 콘텐츠 플랫폼 HaruOn Studio를 통해 지역 맞춤형 콘텐츠를 자동 생성·배포합니다. 이 밖에 AI 컴패니언 기반 스낵 힐링 VR, 정부사업 AI 코칭 서비스, AI 교육 웹툰 등 다양한 AI SaaS를 개발·운영 중입니다. 기술평가 T-4, 콘텐츠가치평가 A+, 벤처기업 인증, 기업부설연구소를 보유하고 있으며, KOCCA·문체부·NIPA 등 다수 정부과제를 수행한 실적이 있습니다.

핵심 기술

- **키오스크-VR 통합 플랫폼**
안드로이드 기반 키오스크 하드웨어와 VR HMD를 통합 제어하여 터치 UI → VR 체험 → 인쇄 출력 → 앱 저장을 원스톱 처리. 1~2평 공간, 90% 무인 운영
- **실감형 XR 콘텐츠 개발 기술**
다인용 멀티플레이 가상 현실 환경에서의 캐릭터 동기화 방법 및 이를 위한 시스템 기술
- **AI 컴패니언 대화 엔진**
LLM 백본 위에 위기감지·컨텍스트 그래프·감정인식 연동 미들웨어 3레이어를 자체 개발. 사용자 감정 상태에 실시간 적응하는 대화형 AI 구현



D
t
y
p
e

주요 연혁

- 2025
 - 한국콘텐츠진흥원 게임더하기 메가레이서퀀텀러쉬 선정
 - XR플랫폼 스낵VR 문경에코월드, 화순군 납품
 - 신용보증기금 리틀핑귤 선정 투자유선부 13억 크레딧라인 확보
 - 정보통신산업진흥원 디지털콘텐츠 융합제품 글로벌 마케팅 지원사업 선정
- 2024
 - 한국콘텐츠진흥원 게임제작지원사업. 메가레이서 퀀텀러쉬
 - XR 콘텐츠 플랫폼 스낵 VR 런칭, 특허 출원
- 2023
 - 바운티시티 메타, 스팀, 피코 런칭
 - 기술입은 문화예술교육사업(문체부, 한국문화예술회관연합회) 3년 연속(21~23) 수행
- 2022
 - 한국콘텐츠진흥원 게임제작지원사업. 페이트 언바운드
 - 국회 문화체육관광위원회 주최 대한민국 한류대상 IT기업부문 문화산업대상 수상
 - 기술평가 우수기업인증 T-4 등급 취득
 - 벤처기업확인 혁신성장유형 인증
 - 기업부설연구소 설립(2021.7)

(주)지케스

GKeS Co.,Ltd.

GKeS (주)지케스
GKim-e System

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 9층 908호

대표자 박영찬

이메일 gtax@gkes.co.kr

대표번호 02-2039-0308

홈페이지 gkes.co.kr

업 종 소프트웨어 개발 및 공급

사업분야 MR 기반의 원격관리, 스마트시티, 데이터센터 통합관제

기업 소개**AI 기반 융합 모니터링 서비스로 산업을 선도하는 기업**

- (주)지케스는 SI와 데이터 기반 기술로 국가와 산업의 운영 안정성을 책임지는 기술혁신 기업입니다. 전자정부 및 공공 인프라 분야에서 검증된 ICT 관제 기술을 바탕으로, 장애 발생 이후의 대응을 넘어 사전 예방과 운영 자동화를 실현하는 새로운 기준을 제시하고 있습니다.

장애 예측, 보안, 진단, 처방 기능을 통합한 인공지능 기반 융합 모니터링 서비스와 MR(Mixed Reality) 기반 통합 원격관리 시스템을 통해 현장과 분리된 환경에서도 효율적인 문제 해결과 안정적인 시스템 운영을 지원하고 있습니다. 또한 AI 클라우드, 스마트 제조, 도시 안전 및 스마트시티 분야로 기술을 확장하며, 사람이 판단하기 전에 AI가 먼저 알려주는 지능형 운영 환경을 구현하고 있습니다.

지케스는 기술의 목적은 효율이 아닌 신뢰라는 철학 아래, 하이테크 어워드 피지컬 인공지능(AI) 대상과 대한민국 인공지능 혁신 SI 관제 솔루션 대상을 수상하며 기술력과 혁신성을 인정받고 있습니다.

핵심 기술

- AI(딥러닝), 장애예측 알고리즘, BigData 등
- 3D Modeling, Meta data 정보 관리, 3D Data 정보 관리
- Mixed Reality 저작 도구 SW
- Mixed Reality 협업 공간 SW
- Data Value-up SW
- Management Framework SW





주요 연혁

- 2025
 - 하이테크 어워드 피지컬인공지능(AI) 대상 수상
 - 대한민국 인공지능혁신 AI 관제 솔루션 대상 수상
 - 엣지서버멀티스테이지 장애복구장치 특허 등록
 - 이륜차 신호위반 탐지시스템 특허 등록
 - 인공지능 기반의 학습데이터 통합관리 플랫폼 장치 특허 등록
- 2024
 - 벤처기업 및 이노비즈기업 재인증
 - 미안마 전자정부건설 MOU 체결
 - 인도, 사우디, 두바이 IT사업 국제합작법인 MOA 체결
- 2023
 - 산자부 산업융합 선도기업 및 산업융합 혁신품목 선정
- 2022
 - IT서비스혁신대상 일자리혁신 대상 수상
 - 하이테크어워드소프트웨어융합부문 대상 수상
 - 메타버스 선도콘텐츠 개발사업자 선정
- 2021
 - 융합관리플랫폼 ICBAM 성능 오탐방지및 장애예측 특허 등록
- 2020
 - 중소기업발전 공로 기술혁신 국무총리상 수상
- 2019
 - 중소벤처기업부 장관상수상
 - 민간주도형 전자정부서비스 행정안전부장관상 수상
- 2018
 - 4차산업혁명대상 수상
- 2015
 - 전자정부발전 유공자 대통령표창

D
t
y
p
e

(주)사이드워크엔터테인먼트

Sidewalk Entertainment Inc.

SIDEWALK
ENTERTAINMENT

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 10층 1004호

대표자 국기봉

이메일 kb@sidewalkplay.com

대표번호 070-4117-0113

홈페이지 sidewalkplay.com

업 종 응용 소프트웨어 개발 및 공급

사업분야 AI 기반 댄스 게임 및 소셜 서비스

기업 소개**AI로 확장되는 새로운 즐거움**

- (주)사이드워크엔터테인먼트는 AI 기술을 기반으로 콘텐츠 제작과 소비 방식을 혁신하는 기업입니다. 대표 서비스 'STEPIN'은 실시간 동작 인식 AI를 활용한 K-POP 댄스 배틀 플랫폼으로, 모바일 앱과 오프라인 아케이드를 통해 전 세계 유저가 참여하고 경쟁할 수 있는 글로벌 서비스를 운영하고 있습니다. STEPIN은 K-POP과 댄스에 AI 기술과 게임 요소를 결합해 실시간 점수와 랭킹, 챌린지와 토너먼트 기반의 참여형 엔터테인먼트 경험을 제공하며, 사람과 아바타가 연결되는 인터랙티브 콘텐츠로 확장되고 있습니다. 나아가 글로벌 온라인 토너먼트와 커뮤니티를 통해 디지털 K-POP 댄스 문화를 선도하며, Olympic Esports Games의 공식 종목화를 통해 피지컬 E-스포츠 시장으로의 진출을 추진하고 있습니다.

핵심 기술

- 임베딩 기반 멀티모달 동작 분석 Edge AI (#Pose #Multimodal #Edge AI)
- 단일 영상 기반 3D 모션 생성 (3D Animation AI)
- 안면 분석 시스템 (Face AI)
- STEPIN 홈페이지 : stepin.ai



STEPIN 팝업스토어 in 성수



ECA 2025



MBC AI 오디션 프로그램 제작 지원

주요 연혁

- 2025. 12
 - STEPIN Pop-up Store in 홍대, 성수
 - 11 • ECA(Esports Chamlionships Asia) 2025 베트남 종목 선정
- 11~08
 - K-EXPO 캐나다/스페인/UAE, STEPIN Zone
 - 06 • VIRESA(Vietnam Recreational and Electronic Sports Association) MOU 체결
- 현재~04
 - Korea360 UAE, STEPIN Zone
 - 01 • WDSF(World Dance Sports Federation)와 MOU 체결
- 2024. 12
 - MBC 콘텐츠제작 기술지원 계약체결, 'AI 오디션 프로그램' 제작
 - 11 • Google과 NDA 체결
 - 08 • KeSPA(한국อีส포츠협회) MOU 체결
 - 07 • KCON LA 참가
 - 01 • CES 참가(NIPA 유레카)
- 2023. 11
 - 가상융합경제 활성화 포럼 메타버스, ICT 분야 스타트업 어워드 대상 수상(NIPA)
 - 09 • 전 세계 177개국 STEPIN 서비스 시작
 - 01 • Google Cloud for Startup Program 선정
- 2022. 11
 - 미국 실리콘 벨리 Plug&Play 한국 대표 선발(Demoday)
 - 10 • IESF(국제에스포츠연맹)와 MOU 체결
 - 06 • TIPS 선정

(주)메타로켓

MetaLocat Co., Ltd.

**METALOCAT**

주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 10층 1006호
대표자 이상현
이메일 contact@metalocat.kr

대표번호 02-2088-6624
홈페이지 metalocat.kr
업 종 영상, 공연, 실감 콘텐츠 제작
사업분야 AI&게임엔진 기반 실감 콘텐츠, 실가상공연, CG/VFX

기업 소개**AI 기반 리얼타임 콘텐츠 스튜디오, 메타로켓입니다**

- <AI와 실시간 엔진으로 콘텐츠가 머무는 화면을 넘어, 공간과 무대로 확장되는 제작 환경을 만듭니다>
- 메타로켓은 상상 너머의 아이디어를 AI와 게임엔진으로 쉽고 빠르게 구현할 수 있는 콘텐츠 제작 인프라를 만듭니다.
- AI와 게임엔진이라는 도구를 활용해 기획·구성·시뮬레이션부터 실시간 렌더링과 라이브 실행까지, 시공간의 제약 없는 콘텐츠 제작 환경을 제공합니다.
- 방송·미디어 제작 현장에서 축적된 도메인 전문성을 바탕으로, 게임엔진과 AI를 결합해 콘텐츠 제작 방식의 실질적인 혁신을 구현합니다.

핵심 기술

- K-POP 에셋 라이브러리 기반의 AI 가상 공연 제작 솔루션
- 중계 네트워크 기반 실/가상 조명 개발 및 운용 기술
- 언리얼 게임 엔진 및 뉴테크 기반 융합 콘텐츠 제작
- 실·가상 공연 및 이벤트 기획 및 제작





주요 연혁

- 2025. 12
 - 가상 아이돌 그룹 ‘플레이브’ MBC 가요대제전 2025 가상 무대 제작
 - 11 • 가상 아이돌 그룹 ‘플레이브’ MMA(멜론 뮤직어워드) 2025 가상 무대제작
 - 10 • MBC 버추얼 라이브 페스티벌 with 쿠팡플레이 가상 무대 제작
 - 08 • 가상 아이돌 그룹 ‘플레이브’ 2025 Asia Tour : Quantum Leap 공연 주관
 - 04 • 달픽토리 대만지사와의 글로벌 런칭 MOU 체결
 - 03 • 가상 아이돌 그룹 ‘플레이브’ Mnet 엠카운트다운 PinkVenom 커버 가상 무대 제작
 - 02 • 가상 아이돌 그룹 ‘플레이브’ Mnet 엠카운트다운 Dash 컴백 가상 무대, 조명 제작
- 2024. 12
 - 틱스(TIPS) 특화형(딥테크) 선정
 - 07 • 슈미트 신주인수 계약
 - 04 • 올림픽 홀 최초 가상 아이돌 “플레이브” 단독 콘서트 제작
- 2023. 12
 - 원스톱가상공연제작 솔루션 “Stage100” 개발
 - 11 • 에픽게임즈UEFN 게임 개발 “Korean Palace Moster Attack”
 - 10 • A-idol “슈퍼카인드” 쇼!음악중심 “빔 미 업” 제작 슈퍼바이저
 - 08 • 가상 아이돌 그룹 ‘플레이브’의 “여섯 번째 여름”공연 가상 조명 제작
 - 06 • 가상 아이돌 그룹 ‘플레이브’의 “왜요 왜요 왜” 공연 가상 조명 제작
 - 05 • 메타버스 오픈월드 플랫폼 ‘메타월드’ 베타버전 개발
 - 03 • MBC 음악중심 버추얼 아이돌 ‘플레이브’ 가상무대 및 조명 연출
 - 01 • MBC 음악중심 메타 아이돌 ‘메이브’ 가상무대 및 콘텐츠 제작
 - 주식회사 메타로켓 법인 설립 및 사업자등록(01.06)
- 2022. 08
 - MBN 아바타싱어, 가상조명 디자인 및 운용
 - 07 • 카카오 엔터테인먼트 ‘소녀리버스’, 버튜버 가상 공간 제작
 - 04 • MBC 2022 지방선거 개표방송, XR 라이브 콘텐츠 제작 및 송출
- 2021. 12
 - MBC 새내벤처 2기 새내공모 최종 선정 및 경영 협약체결(12.27)

D
t
y
p
e

(주)위드마인드

WITHMIND



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
누리꿈스퀘어 연구개발타워 10층 1007호
대표자 주 민 성
이메일 zoominsung@withmind.net

대표번호 02-313-7705
홈페이지 withmind.net
업 종 소프트웨어 개발업
사업분야 AI 솔루션 개발 및 공급

기업 소개

사람과 조직을 잇는 멀티모달 HR AI

- (주)위드마인드는 영상·음성·텍스트 등 비정형 데이터를 분석하는 멀티모달 AI 기술을 기반으로, 사람과 조직을 보다 정확하고 공정하게 연결하는 HR AI 서비스를 제공하는 기업입니다.

채용과 교육, 고용지원 과정에서 발생하는 주관적 판단의 한계를 데이터 기반 정량 평가로 보완하고자 하며, 직무·역량 중심의 객관적인 기준을 통해 신뢰 가능한 의사결정을 지원하는 것을 목표로 합니다.

위드마인드는 AI 취업 모의면접 및 기업 면접 서비스 'IM', AI 기반 구인구직 플랫폼 '잡콕', 대입 AI 모의면접 서비스 '면접왕/면접코치', 취약계층 고용지원 플랫폼 'HYER IN'을 통해 개인·기업·공공 영역을 아우르는 HR AI 플랫폼으로 확장하고 있습니다.

핵심 기술

● 멀티모달 AI 분석 기술

면접 영상·음성·텍스트 데이터를 함께 분석해 지원자의 태도, 표현, 답변 내용을 종합적으로 해석하고 직무적합도와 역량을 정량 지표로 산출하는 기술

● 직무·역량 중심 인재 매칭 기준 설계 기술

직무별 요구 역량과 행동지표를 구조화해, 평가자나 환경에 따라 달라지지 않는 일관된 인재 매칭 기준을 구현하는 기술

● AI 기반 판단·피드백 생성 기술

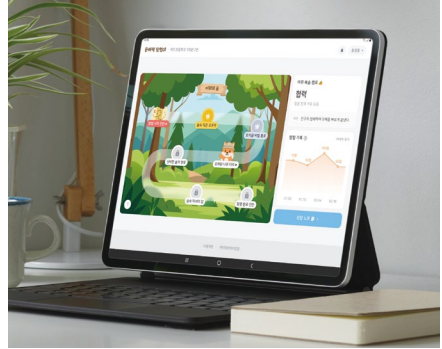
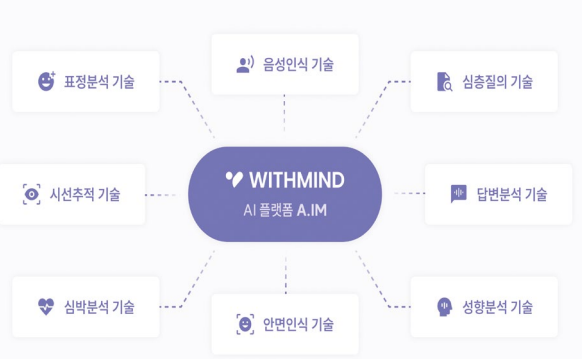
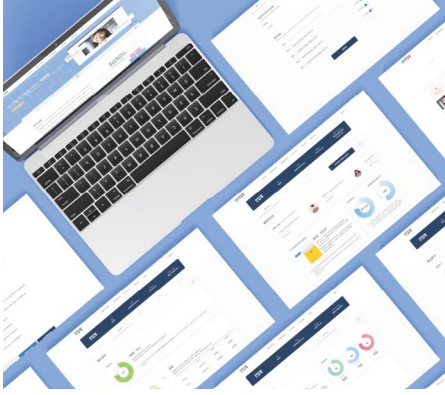
분석 결과를 점수에 그치지 않고 개인별 강점과 개선 포인트를 도출해 실제 활용 가능한 피드백으로 제공하는 기술

● 의미 기반 인재 매칭 기술

구인공고, 이력서, 면접 데이터를 의미 단위로 분석해 직무와 사람 간의 적합도를 판단하고, HR Agent 서비스로 확장 가능한 기술

● AI 기반 구인공고 검증 기술

구인공고의 직무 내용, 근무조건, 임금, 기업정보 등을 분석해 허위·부정 요소를 탐지하고, 관련 법령 및 기준에 근거한 검증 결과를 제공하는 기술로 고용 시장의 신뢰성을 강화함



주요 연혁

- 2025
 - 대덕특구 규제특례 실증 사업 수주(AI 인재 매칭)
 - 취약계층(장애인) 고용지원 플랫폼 사업 수주
- 2024
 - 인천 및 부산시 교육청 시 진학 플랫폼 서비스
 - 고용노동부 AI 개발 사업 수주(워크넷 LLM 개발)
 - 상담사용 AI 교육 및 면접 사업 수주
 - 대·중·소 오픈이노베이션 로봇 AI 기술 협약(롯데)
- 2023
 - 동형암호 기반 서비스 개발(국제공동 R&D)
 - DB손해보험, 청호나이스 AI CS 교육 서비스
 - AI 영상분석 기반 안전관제 시스템 서비스
- 2022
 - 싱가포르 법인 설립(에듀샐러드)
- 2020
 - ETRI Holdings 투자유치
 - TIPS 선정
- 2019
 - NIPA 진흥원장상 수상
- 2018
 - 음성 기반 감정분석 기술 개발
- 2017
 - 음성감정분석 서비스 임상테스트 진행(분당서울대학교병원)
 - 위드마인드 설립, 기업부설 연구소 설립

(주)백스포트

VAXPORT



주 소 서울시 마포구 월드컵북로 396,
 누리꿈스퀘어 연구개발타워 10층, 1011호
대표자 신윤수
이메일 master@vaxport.co.kr

대표번호 070-4159-051
홈페이지
업 종 소프트웨어 개발 공급
사업분야 AI, CG, ICVFX, VR, AR, XR

기업 소개

next plan for next dimension

- 백스포트는 '20.5. 설립된 디지털트윈 기반 VR, AR, XR 콘텐츠 제작 기업으로, 현실에 가까운 가상 공간과 인터랙티브 디지털 휴먼을 만드는 것을 목표로 합니다.

포토그래메트리·라이다 스캔으로 공간·오브젝트를 정밀 재구성하고, 언리얼 기반 XR·버추얼 프로덕션 (가상배경/ICVFX) 제작으로 실시간 연출을 구현합니다. 블류메트릭으로 인물·무형유산을 기록해 앱/AR 경험으로 확장하며, LLM·RAG로 근거 기반 대화형 페르소나를 더해 전시·방송·기관 프로젝트 까지 원스톱으로 제공합니다.

핵심 기술

- 1 포토그래메트리·라이다 기반 디지털트윈 스캔/가상화(공간·오브젝트 고해상도 재구성)
- 2 언리얼 실시간 렌더링 기반 XR·버추얼 프로덕션 및 ICVFX 레벨 제작(시퀀서·블루프린트로 연출/인터랙션 구현, 시간·날씨·조명 등 환경 제어)
- 3 블류메트릭 캡처로 인물·무형유산 기록을 확보해 앱 AR로 서비스화
- 4 LLM RAG를 결합한 근거 기반 대화형 디지털휴먼(기억·페르소나 구현)
- 5 스캔 → 가상화 → 실시간 연출 → 전시·방송·서비스로 이어지는 통합 파이프라인





주요 연혁

- 2025. 05
 - 경기콘텐츠진흥원 경기특화콘텐츠개발지원 '행행, 정조의 행복한 수원행차'
 - 경기콘텐츠진흥원 K콘텐츠IP융복합제작지원사업 '빛과 그림자'
 - 한국콘텐츠진흥원 StoryLab AX 2025 - ICVFX 웹/모바일 드라마 기획 개발 랩
- 03
 - 평택도시공사 안정디자인거리 3D맵핑 영상콘텐츠 제작용역
- 02
 - 광주정보문화산업진흥원 실감콘텐츠 배경데이터 제작-수집 2차
- 2024. 04
 - 한국콘텐츠진흥원 StoryLab AX 2024 - ICVFX 웹/모바일 드라마 기획 개발 랩
 - 03
 - 국가유산진흥원 실감의궤 콘텐츠 제작 및 전시
 - 02
 - SBS A&T KDT 파트너 등록
- 2023. 11
 - 광주정보문화산업진흥원 'VX컨퍼런스 콘텐츠 제작 및 시연'
 - 09
 - 한국전자통신연구원 '실사기반 입체영상 콘텐츠 깊이맵 정보 보정 후처리'
 - 한국전자통신연구원 'XR LED 스튜디오를 이용한 멀티카메라 콘텐츠 획득 및 3차원 가상 환경 재현 기술'
 - 08
 - 경기콘텐츠진흥원 문화기술 연구개발 과제 선정 '가상현실 용,복합 문화콘텐츠 제작을 위한 수중 포토그래메트리 획득용 무인 수중카메라 구조체 및 3D아카이빙 플랫폼 개발'
 - 07
 - 속초뮤지엄X양상블인터랙티브나비개발
 - 06
 - 순천스마트관광 VR 어플리케이션 개발

D
t
y
p
e

2026 누리꿈스퀘어 XR기업성장지원센터 입주기업 안내

발행일 2026년 5월 20일

발행인 정보통신산업진흥원 원장

발행처 정보통신산업진흥원(누리꿈스퀘어)

(03925) 서울특별시 마포구 월드컵북로 396(상암동)

연락처 02-2132-1213 **FAX** 02-2132-1129

홈페이지 www.nipa.kr

* 본 저작물은 「과학기술정보통신부 방송통신발전기금」을 지원받아 제작한 것으로 과학기술정보통신부의 공식 의견과 다를 수 있습니다.

* 본 저작물의 무단 전재 및 복제를 금합니다.

인용 시에는 '정보통신산업진흥원, 2026 누리꿈스퀘어 XR기업성장지원센터 입주기업 안내'를 출처로 명시해 주시기 바랍니다.
